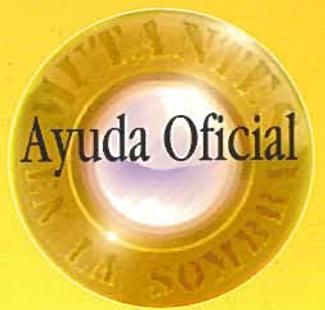
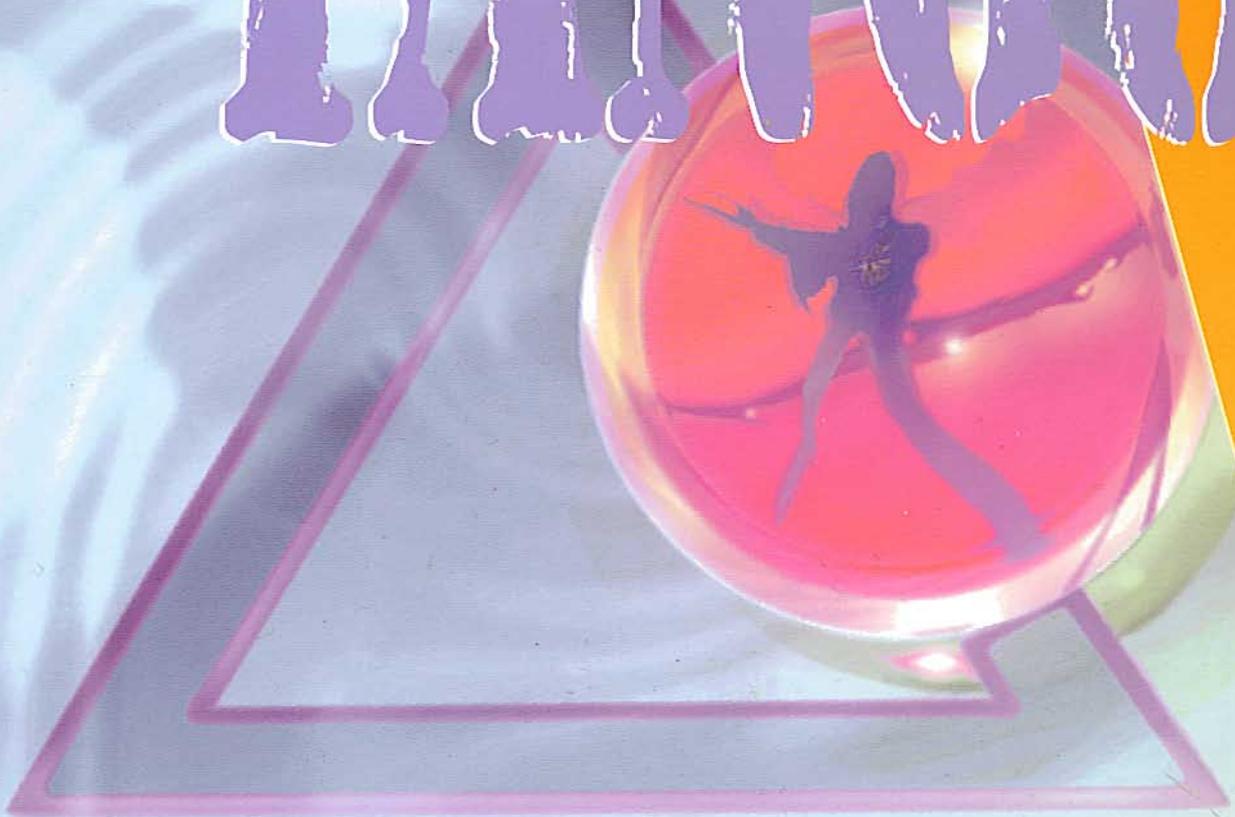
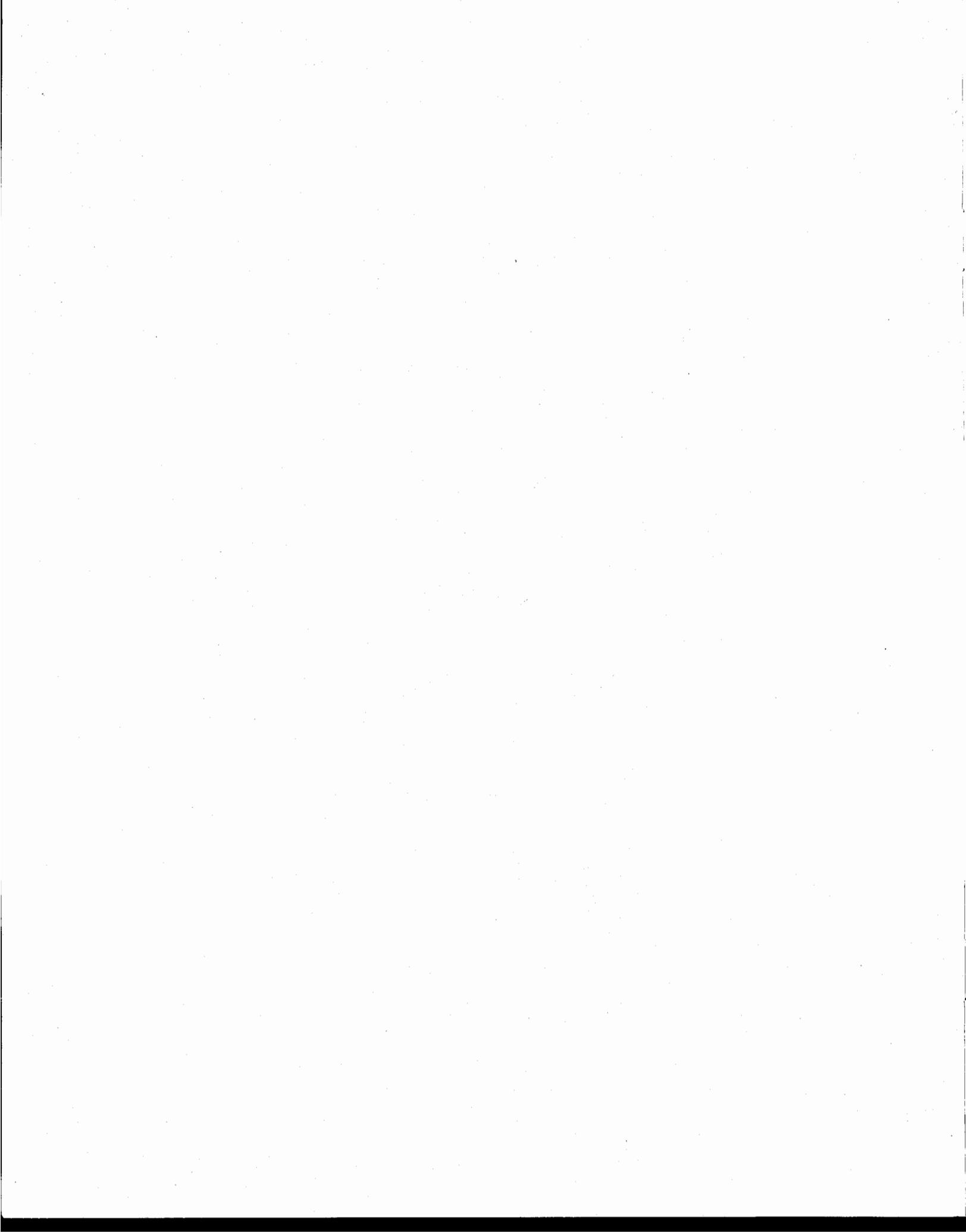


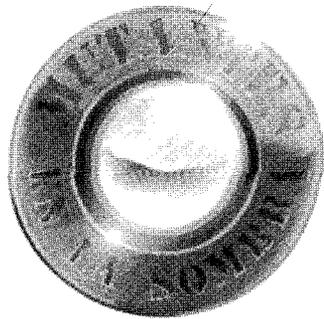
Mikel Cabriada

LA VINO





MANGO



Para Susana...

*"Durante más de diez años, los equipos especiales **Tango y Charlie** han velado por la seguridad y resolución de todas las misiones, realizando labores de cobertura y auxilio con equipos especiales: asegurando la integridad de los agentes dando atención sanitaria a los heridos o proporcionándoles el material requerido y mantenido en secreto, hasta donde ha sido posible, todo el mundo de los mutantes, ocultado pistas, sobornado a funcionarios o despistando a policías o investigadores demasiado curiosos.*

Esta gran labor no sólo ha sido encomiable sino que, si no es por este trabajo tan sacrificado, hace tiempo que la mayoría de hombres y mujeres que estáis leyendo estas páginas estaríais sobreviviendo en cualquier oscura calleja... o algo peor. Por todo esto y porque es necesario, ahora más que nunca, el mantenernos al nivel más alto de rendimiento posible y adecuarnos a las exigencias de un mundo tan cambiante como el que vivimos, debemos plantearnos muy seriamente la reestructuración de todo el entramado que nos ha protegido durante tanto tiempo y hacer que funcione, al menos, tan bien como lo ha estado haciendo hasta ahora."

WERNER KAUFMANN

Queda prohibida la reproducción total, o parcial,
de los contenidos de esta obra, tanto textos como
ilustraciones, sin la autorización expresa,
y por escrito, del editor.

Primera edición, Septiembre de 1995

ISBN: 84-8172-017-8

Depósito legal: Bi-1471-95

Una producción de **LUDOTECNIA**®

del grupo Tellaetxe-Isusi & Asociados®

C/Hurtado de Amézaga 27, Bilbao 48008

TANGO

Oculto en el callejón, y tomando notas

Mikel Cabriada

Haciendo bocetos desde la camioneta

Jorge Moreno

Tomando la foto del malo de la portada

J.A.Tellaeché Isusi y su Mac.

Apoyo informático otorgado por

Carlos Monzón

Organigrama "serio" de

Igor Arriola

Digerida y regurgitada por

"TOOODOOOOOOOOOOOOOOOS"

Tratada por

En primera instancia por Igor Arriola

En segunda y definitiva por J.A.Tellaeché Isusi

Agradecidamente a:

No están todos los que son, pero sí son todos los que están.

A mis compañeros de equipo Carlos e Igor, y a mi JEFE Jose, por fustigarme continuamente y atarme al ordenador hasta que terminé; a mi familia (obvio, ¿no?); a los **amigos** de MITAGOS, por partidas, por copas y por legales; a tí Edu; a Ursula K. Le Guin; a J. R. Otadui (algún día, espero, caminarás de nuevo por el sendero); a Frank Herbert; a Alberto y Jorge (estáis en Leioa pero también en mi interior); a Ramón Trecet; a Joseba por sus masajes y por mucho más; a John Milius y Oliver Stone; a **ellas**; a Serge Le Tendre y Regis Loisel; a Bernardo por él sabe qué; a Arturo Perez Reverte; a los TUATHA DE DANANN; a aquellos que no creyeron y a los miles que sí y disfrutáis con este juego y que lo elevaréis a lo más alto.

Rumbo Cero

relato

Un día brillante y caluroso convertido, al atardecer, en tormentoso aguacero. La desbandada en la avenida mayor de aquella pequeña ciudad favorecía las cosas para perderse entre el gentío, poniéndoselo difícil a la policía. Y a cualquiera que intentase seguirles. Aunque no fuese nada fácil ocultar un metro noventaicinco y una pareja vestidos con gabardina, en pleno verano.

Sería mejor circular por calles secundarias porque pronto los vecinos estarían refugiados en sus casas y todo quedaría demasiado despejado.

Demostrando gran entereza, Sergei asía firmemente a la chica al caminar, sus temblores le hacían parecer que tenía fiebre, por su palidez y el sudor frío que le perlaba todo el rostro. Una fiebre del 9 para, en las tripas.

“No te puedo dar todo lo de la lista, estos no tienen licencia y sólo lleváis un engrase. A ver si dejas de ir como Rambo, y respetas la DGM “. Eso fue lo que el encargado de la armería le respondió a su petición de equipo. Preciosa nueva Directriz General Magenta. Hasta el nombre sonaba idiota.

Las patrullas empezaban a rodear la zona, y entonces la caza se convertiría en una masacre. El respeto por la ley de esas patrullas era más que dudosa.

No era posible que en un pueblo, aunque fuese capital de comarca, se dispusiese de cuerpos de élite. Seguramente pertenecerían a unidades en tránsito, cumpliendo órdenes que no venían de cuadros de mando habituales y que luego desaparecerían sin dejar rastro. Rendirse no serviría de nada. Incluso el apantallarse con civiles no pararía a esos verdugos. Ya se sabe: bajas asumibles.

«Hay que salir de esta mierda».

A lo lejos podían oírse las sirenas de las patrullas, frenazos, órdenes breves, ladridos de los perros adiestrados. Comenzaba la caza.

Seguro que les habían instruido bien a esos buenos hombres sobre los autores de un atentado contra un Juez antimafia, o que habían echo saltar por los aires un cuartel con sus compañeros dentro. Siempre se les daba una buena motivación.

«¡Malditos Carabinieri!. Por que tendrán que ser tan eficientes».

Estaba cansado de correr bajo la lluvia. La humedad se le colaba hasta los huesos. El chaleco empezaba a darle serias molestias, casi tanto como la parte inferior del pulmón izquierdo, donde le alcanzó el 38. “Mejor una costilla fracturada que un cuerpo despedazado”, había sido siempre su lema. Pero ahora se le antojaba una estupidez, prefería haber tenido más movilidad y poder reaccionar sin estorbos.

Y, para colmo, las basuras del callejón hedían.

El chico se estaba desangrando. No se quejaba, pero lo sabía. El gesto de rabia contenida no abandonaba su rostro, aferrando con mano de hierro el único arma con licencia del que disponían, una Colt Python con cañón de dos pulgadas y media. No podrían hacer mucho con eso ante los equipos especiales de la policía italiana.

Irene seguía en su sitio, cubriendo parcialmente con su cuerpo al de Sergei, para que éste no perdiese calor y para ocultar el estropicio escarlata de su estómago. Por supuesto, seguía forcejeando cada vez que él miraba a otro lado o cerraba los ojos. Pero siempre, cada vez, el cañón del revolver se hundía en sus costillas. Entonces empezaba a murmurar y gimotear.

– “Si se mueve de tu lado, pégale un tiro en la pierna”– dijo Hadén.

El histerismo de la chica iba en aumento y no se podían permitir el lujo de que escapase. Sergei asintió levemente con los ojos, pero el comandante de aquel suicidio, ya no le miraba. Hacía tiempo que percibió en el silencioso joven una forma de actuar de lo más profesional. Se alegraba de ello, si

no fuese por él, probablemente todos estarían muertos.

– “¡Por favor! Dejad que me vaya! No volveréis a verme jamás, os lo juro”.

Irene seguía gimoteando.

Comenzaba a elegir entre pegarle el tiro directamente, o abandonarla a los presuntos policías. Pero no era capaz de algo así, aún le pesaba bastante la disciplina, aunque podía aprovechar que, en situaciones como esa, siempre se daban “accidentes” oportunos.

«Hay que salir de esta mierda».

Si les hubiesen permitido llevar un busca, la cobertura podría haber previsto toda la trampa. Ernó Neckar, su amigo, y el pequeño André seguirían con vida.

Pero ya no se podía remediar y ahora tenían que utilizar el último recurso: conectar el módulo de emergencia del CP312. Los cuarteles de Heracles de media docena de países podrían captarlo e ir a buscarles; claro que serían como un puto faro, todo Dios sabría desde donde se transmitía la señal.

Ellos no eran una de esas unidades con “prioridad de adquisición”. Sólo un jardín en instrucción, con un quemado reciclado por jefe, que estaban haciendo un engrase. Eso significa joderse y apañarse con lo que te dan. No en todos los países se daba un cumplimiento estricto de la DGM.

Esos policías se habrían encargado ya del coche y el módulo. No eran unos aficionados, pero las directrices de rescate obligaban a operar de esa forma. Si no cumplían con lo establecido, se arriesgaban a no ser evacuados de allí. Aunque sería prácticamente entregarse, con la vigilancia que habría junto al Renault.

Sólo podían confiar en que los “buenos” fuesen más rápidos.

Tres kilómetros bajo la lluvia, llegar hasta donde habían abandonado el coche, enviar la señal y esperar. Eso con una costilla que podía perforarle el pulmón, cinco kilos de incomodo chaleco, arma y demás equipo, además de dar esquinazo a esos perros y esperar que al cacharro ese no lo hubiesen agujereado. Y, por supuesto, rezar para que hasta aquellas latitudes llegase un equipo extracción.

Si lo lograban, Sergei tan solo ingresaría en coma irreversible en un hospital. La otra opción era que se desangrase hasta morir entre una pila de basuras.

«Siempre hay alguna víctima inocente...» eso era lo que sermoneaba siempre Cuerva, cuando eran ellos los que realizaban una operación tamizado como la que estaban sufriendo.

Claro que hay víctimas. Cuando te gusta dar al gatillo, siempre habrá fiambres donde no debe. No todos pueden ser el niño mimado de los JOT, allá donde vayas.

Esa enorme corruptela y nepotismo, escondidos bajo el sello de “profesionalidad”, que atufaba en todos los niveles de operaciones, le repugnaba y le hacía despreciar su trabajo. Aquellas cosas debían ser de lo más limpio. Pero así era el espíritu humano: codicia y podredumbre.

«Hay que salir de esta mierda». Pero la cosa estaba fea. Muy fea.

El Director de Personal y Medios para Alemania era un antiguo compañero al que conocía muy bien. Se había convertido en uno de los jefazos a base de subirse a la chepa de todos los que encontraba a su paso.

Habían hecho juntos todos los cursillos habidos y por haber, y habían estado destinados en los mismos apestosos agujeros. Pero un día, un exhaustivo informe hizo que Hadén fuera “amonestado” por entregar, equívocamente, a varios elementos en manos del CDFC.

El autor del informe fue Philip Gribbin y eso le valió un buen puesto en la escalera, a pesar de haber participado también en la operación. Pero a Hadén le condenaron a una continua serie de destinos de lo más cutre y suicida.

– “Bonito despacho. Horas extras, ¿eh?”

– “Sólo un apaño hasta el nuevo destino”.

– “Todo el mundo anda de mudanza. Dicen por ahí que quieren cambiarlo todo”.

– “No sólo quieren. Ya lo están haciendo”–. Hadén ya lo sabía. Hacía ya tiempo que se planeaba una reforma profunda en todo aquel galimatías institucional, donde el tráfico de influencias, la prevaricación y la apropiación de fondos especiales estaban a la orden del día.

– “Bien. A ver si se acuerdan del papel higiénico”.

– “Echale un vistazo a esto”– la mueca de Gribbin indicaba que despreciaba los comentarios de su excompañero–. “Son agentes destinados a un engrase en Italia”.

– “Muy monos, pero son demasiado jóvenes. Tendrás que mandarlos a la nieve una temporada antes de freírlos”.

– “¿Dónde has estado los últimos seis meses? La mitad de las instalaciones del Centro de Instrucción Avanzada han sido clausuradas”– hizo una estudiada pausa para ver la reacción del israelí, continuando con sarcasmo–. “Los gastos de mantenimiento eran una auténtica burrada, casi cincuenta millones de dólares al año. En seis meses más se cerrará por completo y las delegaciones de cada país asumirán la instrucción completa. Hay que recortar tanto gasto accesorio”.

A Hadén aquello le pillaba por sorpresa. El mejor centro de entrenamiento de todo el circo, donde tenía buenos amigos y donde aprendió todo lo que sabía, ¡y querían cerrarlo!

– “¡Gasto accesorio! ¿Te parece “gasto accesorio” el

MUTANTES EN LA SOMBRA

aprender a salvar el pellejo? ¡¡Los yates y los campos de golf serán gastos prioritarios, claro!! ¿Porqué no os recordáis los huevos? ¿No te parece eso mejor?"

- "A mi no me parece nada. Yo cumplo órdenes".

- "Ya. Tú siempre cumples órdenes".

Haciendo caso omiso de cualquier comentario, Gribbin le devolvió la carpeta.

- "Esa carpeta es para ti- paladeó el momento-. Te vas de mecánico".

Desde que entró por la puerta, Hadén sospechaba que no le iba a felicitar precisamente. Pero lo que le estaba endilgando era bazofia. Parecía que aquel bastardo se había preocupado muy mucho de mover unos cuantos hilos.

- "Me la estás jugando"- masculló.

- "Nada de eso. Esta asignación venía en un sobre ciego. Es tu nuevo destino".

Si no era Gribbin el encargado de aquel marrón, las cosas se estaban complicando de una manera más endiablada de lo que había previsto.

- "¡Tengo diez años en Operaciones, dos menciones, una treintena de misiones de Alto Riesgo! No me vas a untar con esta porquería".

- "A mi no me cuentas historias. Yo no reparto las golosinas, pero te toca tragar más mierda de la que te imaginas. Lo del puerto ha acabado por hartar a los de arriba y no se lo han pensado dos veces para sacar al lobo".

- "¡Leches con el lobo! Sabes que allí hubo cosas muy feas. La investigación se cerró demasiado pronto y no se escarbó lo suficiente. A mi no se me tuerce una así como así".

- "Tu vicio de SEMTEX fue lo que se torció en Kiel. Cantas demasiado agudo, y te hace falta un buen centrifugado. Siempre estás creando problemas, que llevan a otros a una caja de pino".

- "¿Porqué no cuentas lo que hiciste tú en el Ulster junto al RUC?- el rostro de Gribbin se torció en una mueca de desagrado-. Debería de haber desconfiado de un "amigo" que sólo aspiraba a una butaca en un despacho con aire acondicionado".

- "Nunca dije que fuese tu amigo. Ahora te toca cumplir con lo que se te ordene".

- "Creo que te olvidas de los méritos que he hecho dejándome la piel en varias Ovejas Negras. ¿Y si me niego a hacer el servicio?"

- "¿Pérdida de emolumentos y compensaciones? No tienes ningún sombrero de copa y no puedes demostrar nada de esas operaciones. Ya sabes que siempre se pueden fabricar pruebas si te pasas de listo".

- "Has acabado siendo mi superior... pero sigues sien-

do un cerdo".

- "Lo que tú quieras. Pero ponte en acción".

Se puso en pie y se dirigió hacia la puerta.

La luz roja llevaba encendida media hora antes de que llegasen. Ni un alma por los pasillos de aquella planta. El acceso se había restringido a todo el personal que no tuviese nivel once de seguridad. Pero los asistentes a la reunión no conocían estos detalles.

Ante las batientes del salón, los Roby cumplían su función con la usual inexpresividad. Ni una sonrisa, ni un comentario, ni un guiño. Algunos pensaban que K1 se entretenía en lobotomizar a los infelices que luego formaban parte del cuerpo de seguridad interior.

No sería una posibilidad tan descabellada.

Un agente en cada puerta y comprobación de credenciales electrónicamente. Eso no era lo normal en un concierto para engrasar. Pero cumpliría obedientemente las órdenes, estaba a prueba. Hadén meditaba sobre éstas cuestiones mientras contemplaba desde su posición, en lo alto de las escaleras, a los siguientes clientes del camposanto.

Sergei Nikolayevich Sveliev.

Nacido el 25 de abril de 1974 en Dnepropetrovsk, Ucrania.

Capturado por el GK en marzo de 1989.

Liberado por H el 14 de octubre de 1992.

Facultad telekinética de bajo nivel.

Cursillos de Reeducación e Integración.

Este muchacho no daría ningún problema. Los encargados de cursillos R&I le habrían convertido en un buenecito y obediente perrillo faldero. Tenía una flor de Loto en su historial.

David Lawson Wiesser

Nacido el 12 de mayo de 1977 en Dover, Gran Bretaña.

Implicado en el caso Lanthrop. 5. 11. 1993

Ninguna facultad registrada.

Cursillos de integración.

No hacía falta ser un lince para saber que era el melenas que entraba ahora, haciéndole gracias al tercer integrante del equipo. No le gustaba nada ese carácter de cómico callejero.

Irene Convento Vulgo

Nacida el 29 de marzo de 1976 en Bilbao, España.

Compañera sentimental de Enmanuel Gisors, desaparecido en vuelo de reconocimiento sobre las Falkland (Islas Malvinas), en septiembre de 1994.

Ninguna facultad registrada.

Cursillos de integración.

Una "trifásica". Hadén hizo anotación mental en todos sus detalles. Sería muy interesante conocer al pez que la había colado, porque con aquel aspecto de vampiresa que destilaba no pasaría desapercibida.

La atención de los tres se centró en él. Hadén era, con diferencia, el más viejo de los presentes, y se notaba. No perdió el tiempo con saludos o la más mínima señal de simpatía y se colocó junto al proyector de video, escrutando con atención los rostros de aquellos tres jóvenes que no conseguirían llegar a los treinta.

El director les alargó tres grupos de folios grapados.

– *"Bien, damas y caballeros. Les sugiero que comiencen a familiarizarse con las fotografías de los objetivos de esta misión. Como podrán observar esto no será una alegre excursión..."*— el DPM se interrumpió cuando levantó la vista hacia los nuevos agentes— *¡Señorita Convento! Sea tan amable de prestar la mínima atención requerida".*

La interpelada cortó su animada conversación con el melenas y sacó un paquete de "Gold Coast", dando fuego a un cigarro.

A Hadén le divertía horrores poner en su sitio a los listillos que se creían con derecho a pisotear cualquier norma. Así que siguió todo con mucha atención, porque aquello prometía dar una buena diversión.

– *"¡Está terminantemente prohibido fumar en estas instalaciones! Por favor, apague ese cigarrillo".*

Como ya sospechaba Hadén, la morena de ojos claros se limitó a dar otra calada. La emoción que sintió en ese momento sólo podía calificarla como de alegría sádica. Era el momento adecuado para una pequeña lección de disciplina. Quería demostrar que podía ser asquerosamente estricto cuando se lo proponía.

Con gestos lentos y calculados, se acercó a la chica, esbozando una media sonrisa. Prestamente, arrancó el cigarro de sus labios y lo arrojó al suelo, pisándolo sin apartar los ojos de los de ella.

– *"Mira, niña bonita. No se que padrino tendrás, pero ahora no te va a servir para nada. Soy tu superior y no quiero tener detrás a patosos novatos que se saltan el reglamento. Vas a estar en primera línea. Y si no cumples con tu deber, acabarás con un agujero en la nuca".*

Irene tuvo dificultad al tragar saliva.

Mientras, Yasséf Abrahamsen Hadén, alias Alan Hadén, volvía hacia el estrado con un rostro de evidente satisfacción.

«*Creo que tengo que dejar de ver películas de Eastwood.*»



Tango

Algunos se tirarán de los cabellos y se rasgarán las vestiduras. ¿Eliminar a los equipos Charlie? ¿No permitir medios acorazados y lanzagranadas en la Calle Mayor? ¡Dios Mío! ¡Herejía! Bueno. Seamos claros. No se han eliminado los medios de cobertura y suministro a los agentes. Sólo se les ha integrado en una estructura perfectamente funcional y lógica, detallando además, cuestiones que habían permanecido muy poco claras.

De lo que más adolece el universo de Mutantes en la Sombra, y que ha sido ampliamente criticado por todos los jugadores, los DJs y algunos comentaristas de revistas, es la poca definición que se hace de toda la estructura de Heracles, incluyendo los Equipos Especiales. De hecho, tenían que haber aparecido estas descripciones en el Anuario Kaufmann 2, pero las ondulantes circunstancias a las que nos hemos visto sometidos, y que todos conocéis, han obligado a posponer una y otra vez tan esperado y necesario complemento.

Dudas del estilo de: “¿Cómo se entrenan los agentes en ‘la nieve’? ¿Cómo se transmite la información a partir de la Central de Análisis de la Fundación? ¿Qué material utiliza un equipo Tango para camuflar una operación?”, han inundado nuestro correo desde que los mutantes empezaron a ver sus vidas y andares publicadas a través de esta editorial.

La cantidad de información que necesita ver la luz para resolver estas dudas abarrotará casi medio centenar de disketes, entre esquemas, gráficos, estadísticas, escaneos y montañas de texto, sobre todo texto. Así que estudiamos bien todo el material disponible, lo hemos dosificado, lo hemos metido en la arielita, añadido un poco de perejil... y ha salido lo que tienes en tus manos.

Hemos empezado por los equipos especiales y las secciones de cobertura porque, dejando a parte cualquier trama que podamos describir, el funcionamiento operativo de estos equipos es de vital importancia para el desarrollo coherente de la trama.

Cosas como “¿Que hemos destrozado el local y acribillado a una célula del CDFC, dejando fiambres y escándalo por doquier? Pues nada, nada. Pegamos un toque a un **Tango** y a la media hora ya estamos tomándonos unas copas en el bar otra vez”, han sido originadas por la ambigüedad y poca claridad en las descripciones que se han hecho de los equipos Tango, los DJs se lo han permitido.

La culpa es nuestra. Se suponía que esos Equipos Especiales eran eso: Equipos Especiales que sirven para casos especiales y urgentes. No para ser utilizados como enormes camiones de basura y “arreglalotodo”, en el que se han convertido por nuestra indefinición y la, a veces, demasiada permisividad de algunos DJs.

Pero ahora le hemos dado un vuelco a parte de la estructura de Heracles. En realidad la hemos puesto patas arriba y hemos hecho una buena limpieza. Puede que a algunos, los cambios que hemos establecido os parezcan demasiado duros y no os gusten, pero si buscáis bien en lo que anteriormente se ha publicado, veréis claramente que la estructura de Heracles no aparece por ningún sitio y que la descripción de los Equipos Especiales deja demasiadas cosas en el aire.

Los Equipos Especiales Charlie y Tango han sido englobados en el Dispositivo Especial Tango. Definiendo claramente las divisiones departamentales como la Sección de Operativos Especiales, la Sección de Suministro y la Sección de Cobertura.

Describimos con claridad su estructura, funcionamiento, entrenamiento, equipo, ámbitos de operación, casos en los que deben actuar y de qué forma, como ponerse en contacto con ellos, como jugar con PJs que pertenezcan a estos grupos y todo lo que creemos que es necesario aclarar sobre los Equipos Especiales.

También, y a petición de numerosos DJs y jugadores, Describimos la Directriz General Magenta en la que conta-

mos con precisión una serie de pautas que creemos que ayudarán a percibir a aquellos que no lo tienen claro todas las directrices de actuación por las que se mueven los muchachos de Heracles: restricción de las armas (no se puede ir como un comando del SAS en plena ciudad), nueva

estructura de los equipos especiales, y el cumplimiento del Plan Acuario, un ambicioso plan para el nuevo entrenamiento de todas las unidades operativas. Todo esto, como ya he dicho, no es nuevo. Y en su mayoría tenía que haber visto la luz hace dos años.

DIRECTRIZ GENERAL MAGENTA DISPOSITIVO ESPECIAL TANGO PROGRAMA ACUARIO

DIRECTRIZ GENERAL MAGENTA

Esta es la sección más dura en cuanto a los cambios y descripciones que hemos realizado en el material publicado. No os enfadéis si decimos que muchas de las cosas que se han contado eran "infumables", pero es cierto.

El principal cambio que queremos resaltar es la impuesta limitación al uso de armamento. Nos parece que en un lugar como la Europa de nuestros días (y en la mayoría de los países donde no sufren conflictos armados), el "pequeño detalle" de circular abiertamente con toneladas de material militar es, no sólo peligroso, sino irreal. Por eso hacemos hincapié en ello. Pretendemos recuperar toda la atmósfera oscura y angustiosa que desde un principio se quiso reflejar, sin caer en los errores habituales. Para eso ya están otros juegos.

La Directriz, que entró en vigor el 10 de febrero de 1994, define claramente los tres puntos principales de la nueva estructura de funcionamiento de Heracles:

*Reconstitución de los Equipos Especiales Charlie y Tango, en el **Dispositivo Especial Tango** (DET o simplemente Tango), estructura ideada con tres secciones claramente diferenciadas:*

Sección de Operativos Especiales

Sección de Cobertura

Sección de Suministro

Además de la disposición de un operativo especial dependiente de Tango y del Departamento de Infiltración y Exfiltración de Heracles (DIE) denominados Equipos de Extracción, diseñados específicamente para socorrer a agentes en graves dificultades.

*Las normativas para el cumplimiento del **Programa Acuario**, basado en el entrenamiento específico de las capacidades mutantes, para su utilización como herramienta primaria en todas las acciones, utilizando el posible armamento como elementos complementarios.*

RESTRICCIONES DE ARMAMENTO A TODOS LOS AGENTES DE OPERACIONES. Sólo se permiten, en primera instancia, la posesión de aquellas armas para las cuáles tengan licencia legal de utilización, respetándose las incompatibilidades en las normativas de los diversos países. Si es necesario material adicional para una misión, éste se proporcionará al inicio de la misma. Si durante el transcurso de la misma, los agentes se ven obligados a solicitar equipo especial, este pedido se realizará a la Sección de Suministro de Tango, y deberá ser aprobado por el coordinador asignado en la división de Seguimiento y Control de Misiones, de la Sección de Cobertura.

MUTANTES EN LA SOMBRA

LA CAUSAS

Las convulsiones sociales y políticas que vivimos, nos obligan a reconsiderar nuestras acciones dentro de un marco mundial con claras intenciones de reducción de conflictos bélicos, al menos la reducción hasta un nivel manejable como los Conflictos de Baja Intensidad.

Situaciones como la caída del bloque soviético y la lucha por mantener las precarias e incipientes democracias en los antiguos miembros del pacto de Varsovia, la apertura de fronteras económicas con China o el fin del apoyo logístico a los países satélite de los antiguos bloques, han suscitado multitud de acuerdos en materia de desarme. Primero aplicados al arsenal disuasorio nuclear diseminado por todo el globo, después a las armas estratégicas como submarinos lanzamisiles o bombarderos de largo alcance y, finalmente, a las fuerzas convencionales terrestres.

Esto ha acarreado un descenso gradual pero imparable en la fabricación, venta y distribución de armamento, reforzándose al mismo tiempo los sistemas de control para los trasvases de tecnología o importación de material bélico. Todo esto significa una drástica reducción en nuestros suministros paralelos de material bélico.

Las habituales intercepciones de cargas de contrabando para nutrir nuestras necesidades se hacen cada vez más complicadas, a no ser que nos dediquemos a obtener material de tercera o cuarta mano o totalmente anticuado, con los consiguientes riesgos de bajo rendimiento y accidentes.

Por ello, en la elaboración de la actual directriz, vemos la imperiosa necesidad de ajustarnos a los hechos cotidianos y hacer mayor énfasis en vías alternativas de funcionamiento, como las capacidades mutantes que poseemos la gran mayoría del personal.

Tres circunstancias significativas me impulsan a confiar ciegamente en que debemos aplicarnos más en el uso de nuestros poderes y dejar de lado tanto auxilio de las armas: Primero: sabemos fehacientemente que, en los países donde el servicio M depende o tiene claros contactos con los diversos estamentos gubernamentales, bien sea a nivel de Gabinetes, Servicios Secretos, Departamentos de Seguridad o Fuerzas Armadas, los recortes presupuestarios destinados a infraestructura y equipamiento son espantosamente voraces y frecuentes, siendo reforzados por una estrechísima vigilancia para evitar que "se salgan de madre". No hablemos ya del dinero destinado a investigación, que ha terminado por estar subordinado a la aceptación de un control directo por parte de sus respectivos centros de investigación militares, lo que les deja muy poco margen de maniobra.

Segundo: los servicios que operan con total independencia respecto a sus gobernantes, tienen las mismas o más dificultades para abastecerse que nosotros. Las causas, el mayor control sobre las armas y que su actuación no está autorizada ni consentida por sus gobiernos, lo cual hace que se conviertan en proscritos dentro de sus propios países si realizan actos de ilegalidad flagrante y no tienen una cobertura adecuada.

Y el tercer punto y, a mi entender, el más significativo de todos, es la situación en la que se encuentra respecto a la cantidad de personal con capacidades mutantes dentro de esas organizaciones. Desde que empezamos a operar, las deserciones de mutados en los diversos servicios M han sido constantes, con picos críticos cuanto más represivos se volvían estos servicios hacia su personal. Esto nos da unas cifras realmente impresionantes y dignas de orgullo.

En algunos países hemos podido comprobar que en células de reclutamiento o caza, la proporción de mutantes era de Uno a Diez, incluso en algunas, un solo mutante servía para toda una red de equipos, y nos hemos encontrado con casos extremos -aún demasiado escasos para nuestro gusto-, de redes que cubrían amplias zonas de países, ¡sin la utilización de ningún agente mutado!. Ha sido nuestra labor de lucha constante lo que ha originado estos resultados tan llamativos.

CAMBIO DE PAPELES

No debemos temer el encontrarnos en una situación de "hormiga y elefante", como muchos piensan, sobre todo cuando tenemos a enemigos tan beligerantes como el Comité o los ex-soviéticos. Su debilidad está en la confianza que otorgan al armamento.

Disponemos de una panoplia de posibilidades en cuanto a capacidades y poderes especiales y su aplicación se refiere, lo que nos convierte en un "David contra Goliat". Sus enormes espadas de bronce poco pueden hacer frente a nuestras pequeñas pero mortales y certeras piedras.

Todo el mundo pensará que me estoy contradiciendo, ya que al no disponer de personal mutado en las cantidades adecuadas, nuestros enemigos se inclinan más hacia el uso de armamento para contrarrestar las acciones de los poderes. Sí, es cierto. Pero no es menos cierto que al disponer de equipos integrados en su totalidad por mutantes, es mucho más sencillo el contrarrestar los efectos de tanta belicosidad.

Esto que expongo es resultado del profundo estudio y comparación de las conclusiones preliminares del programa **Acuario**.

Como recordarán, el programa Acuario está basado en la utilización de las capacidades más espectaculares de que

disponemos, en un mismo equipo y con entrenamiento especializado, coordinándolos de la manera más efectiva para contrarrestar cualquier amenaza. Las ventajas de éste método en cuanto a reducción en costos de material, su mantenimiento y las instalaciones habilitadas para tales tareas, es evidente.

En las conclusiones finales que me han llevado a elaborar esta nueva directriz, se hallan reflejados la preocupación por la gran cantidad de agentes propios que han tenido que ser evacuados de Hospitales con vigilancia o comisarias, sobre todo en países europeos, a causa de la respuesta de cualquier cuerpo de seguridad ante el sólo hecho de ir armados, los esfuerzos cada vez más caros por conseguir repuestos para el mantenimiento de las armas, o por conseguir munición en las cantidades que se solicitan, y los despliegues de equipos especiales de cobertura que nos vemos obligados a hacer, cada vez con mayor frecuencia.

Para todos es evidente que la utilización continuada, masiva y sistemática de todo tipo de material bélico y de apoyo, está originando una grave sangría económica y proporcionando los recursos adecuados para que nuestros enemigos tengan una mayor libertad y apoyos desde sus respectivos gobiernos a la hora de actuar en nuestra contra.

Por supuesto, no he pedido la restricción en su totalidad del uso de armas, pero sí lo suficiente como para ser conscientes del enorme potencial de que disponemos ahora que hemos conseguido debilitar en gran medida a nuestro adversarios y, al mismo tiempo no exponernos a una investigación e intervención por parte de alguna de las organizaciones de investigación criminal, tanto gubernamentales como privadas, que trabajan en los países allí donde operamos. Recuerden que los métodos de la policía o Fuerzas Armadas de algunos de estos países, sobre todo en el tercer mundo, superan en crueldad y dureza a algunos servicios M.

Tenemos que considerar que, si la infiltración de un agente en determinado país, sea de manera legal o ilegal, es ya de por sí ardua y complicada, el portar algún tipo de armas lo hace, en ocasiones, prácticamente imposible. Y, por supuesto, no podemos andar liándonos a tiros cada vez que alguien nos pida el pasaporte.

Hemos de hacer ver a todos nuestros agentes de campo las ventajas de la utilización de sus poderes frente a las armas.

Para que todos estos objetivos se cumplan con la efectividad adecuada, se ha procedido a elaborar un programa a gran escala de entrenamiento y reciclaje de agentes, llevado a cabo por los equipos y operativos que trabajaron en el programa Acuario. Teniendo bien presente la reestructuración de todo el conglomerado de equipos y fuerzas especiales. Para evitar la interrupción de las operaciones en curso, el sistema se ha establecido en forma de series de períodos rotatorios en los que los agentes que terminen una misión, después del obligado período de reposo, tendrán que tomar sus nuevos destinos en las centrales de los países de asignación. Allí se habrán ocupado de preparar los lugares de proceso y entrenamiento avanzado que han sido encargadas a cada central, buscando cada una, según sus medios, los lugares, las instalaciones, los especialistas y todo el material necesario para el cumplimiento permanente de éstas normativas.

NUEVOS VIEJOS

La eliminación de los Equipos Especiales en su estructura conocida, es el efecto directo de la gran cantidad de problemas que, desde su creación, nos han estado originando, tanto en gastos de material y personal como en multiplicación de tareas.

Por ello era urgente el cambio de estos equipos independientes, en una estructura centrada y organizada en las labores de rescate, infiltración y operaciones especiales, perfectamente ensamblada en las estructuras de Heracles y que no de lugar a dudas en las tareas encomendadas.

De todos es sabido la imprescindible labor que los hombres y mujeres de estos Equipos Especiales han venido cumpliendo en la salvaguarda de las vidas y operaciones de esta magna empresa. No pretendo relegarles a tareas rutinarias donde sus magníficos conocimientos languidezcan, desaprovechando de manera absurda sus experiencias y conocimientos. Todos los operativos pertenecientes o que han pertenecido a estos equipos especiales pasan al puesto de instructores y asesores de los nuevos elementos y misiones que son asignados al **DISPOSITIVO ESPECIAL TANGO**.

A partir de este momento, estoy convencido de ello, los agentes de campo y el resto de personal que trabaja en todos y cada uno de los departamentos, tanto de Heracles como de la Fundación, nos sentiremos mucho más seguros sabiendo que los profesionales de los equipos especiales van a contar con unos medios y unas técnicas de actuación mucho más efectivas para la protección de todos.

El nuevo dispositivo tiene las mismas tareas asignadas que los antiguos equipos, sólo que racionalizados sin que los agentes se encuentren con tareas multiplicadas o con una sobresaturación de cumplimiento por causa de los numerosos pedidos.

MUTANTES EN LA SOMBRA

“Como elemento de conversión principal en el funcionamiento de Heracles, los Equipos Especiales Charlie y Tango han sido eliminados y su personal y materiales han sido estructurados en una nueva organización más acorde con las necesidades y capacidades de cada momento e individuo.

El Dispositivo Especial Tango, asimila todos los cometidos de los anteriores equipos, racionalizando y administrando adecuadamente los medios y personal asignados a las nuevas tareas.

Todos estos cambios han llegado a ser de obligado cumplimiento a causa de las estructuras administrativas con las que hemos contado hasta ahora, con una multiplicación innecesaria en las funciones asignadas a cada equipo especial y a cada departamento de apoyo en Heracles.

Así, los encargados de sacar a los agentes de un país eran los hombres del departamento de Inf-Exf de Heracles. Pero también esta labor ha sido realizada por los Equipos Charlie y, llegado el caso, los Equipos Tango se han encargado igualmente de ello. Lo cual ha generado, por un lado, absurdos e innecesarios gastos en material, mantenimiento, medios de cobertura, trabajos de camuflaje, elaboración de documentos, personal de análisis, etc. Y por otro lado el enorme riesgo de filtración de información que puede originar desenlaces trágicos, gracias a que el enemigo conozca con exactitud la posición de los agentes con dificultades o de las rutas seguidas por los equipos de auxilio.

Todo este cúmulo de circunstancias equívocas es evidente cuando tenemos el habitual comportamiento de agentes con experiencia que tienen sus propias claves de acceso a equipos de evacuación, mientras que el comandante de la misma misión ha recibido instrucciones diferentes, y encima hay algún agente listillo que se ha enterado de cómo salir con bien de un atolladero.

Provocando que en un momento dado, y por causa de la estanqueidad de los diversos departamentos, confluyan los equipos de rescate de éstos en un mismo lugar para socorrer a un solo grupo. El colmo de la incompetencia llegó hace un año, conduciéndonos a un caso de lo más trágico y lamentable, cuando equipos de secciones diferentes se enfrentaron entre sí al ignorar que habían sido convocados todos e identificándose como enemigos, por culpa de las contradictorias circunstancias anteriormente detalladas.

Por ello, uno de los apartados más importantes de la Directriz General Magenta, es el reacondicionamiento de los equipos especiales y otras secciones de rescate y apoyo, para evitar en lo posible estos lamentables sucesos y, a partir de la entrada en vigor de ésta Directriz, hacer funcionar de manera convenientemente eficaz, no ya a éstos equipos, sino a todos los grupos de agentes o personal individualizado en el cumplimiento de las normativas de evacuación y cobertura”.

Preámbulo al informe de presentación del Dispositivo especial Tango. Director Ejecutivo de Operaciones de Heracles

Uno de los elementos más importantes que han sido modificados, es la forma de contacto y seguimiento de los agentes con sus superiores y unidades de apoyo.

Al haber sido reconvertidos los antiguos equipos Charlie y Tango en el actual **Dispositivo Especial Tango**, la forma de contacto es mucho más sencilla y evita las confusiones que hemos presenciado continuamente, racionalizando los medios empleados en la resolución o ayuda de las misiones.

En primer lugar, todos los agentes en activo reciben una clave para la comunicación periódica con el **“Control de Misión”**, que podrá ser un Equipo de Apoyo o la central de la Sección de Cobertura. Esta clave siempre será una frase o conjunto de palabras lo más natural posible, algo que pase totalmente desapercibido en un teléfono público. Una vez admitida la comunicación, el agente dará su designación para poner en marcha el registro automático donde se recoge la hora de contacto y el mensaje que tenga que emitir el agente, designando una nueva hora para la siguiente comunicación si ésta no tiene un período fijo.

Los períodos pueden tener un margen que va desde 24 horas como máximo, en operaciones de reconocimiento de terreno o vigilancia de movimiento y costumbres de un objetivo, hasta de 15 minutos en la antesala de una operación de asalto.

Un período más bajo de comunicación equivale a un contacto permanente y esto sólo se da en operaciones de asalto.

A partir de estos contactos, el Control de Misión decidirá si la información o material solicitado es procedente, y si deben ser relevados de la operación por un equipo de intervención, o enviarles más agentes de refuerzos.

Los jugadores que deseen utilizar PJs que pertenezcan a la estructura de Tango, deben tener en cuenta que algunas de las unidades son de un funcionamiento muy rígido y que sus miembros no podrían faltar al servicio alegremente. Lo más lógico es que pertenezcan a alguna de las unidades rotativas de los EI del SOE, que son efectivos de Operaciones de Heracles, con asignación a las unidades especiales de Tango cuando éstas así lo soliciten, o de los EA de la Sección de Cobertura, en turnos libres o fuera de servicio. El que un oficial de un Grupo de Asalto se dedique, con otra media docena de energúmenos, a secuestrar gente o liarse a tiros con cualquiera es bastante irreal. Eso no quiere decir que no se usen como PNJs amigos de los PJs de los jugadores para algún momento de apuro.

La estructura de mando del Dispositivo Especial Tango está organizada como sigue:

Un Director General de Tango (DGT) con autoridad sobre todos los dispositivos y que depende del Director de Heracles.

A continuación, los Coordinador Jefe de Tango (CJT) coordinan los efectivos disponibles sobre zonas de influencia mundial, ya sea geoestratégica o de influencia política.

En cada país existen los Jefes de Operaciones Tango (JOT), con una central en una ciudad con buenos enlaces, supervisando todas las operaciones y coordinándose con los otros JOT que operan en los países pertenecientes al mismo área de influencia.

Los Jefes de Sección de Tango (JST) son los responsables máximos de las secciones de operativos especiales, cobertura y suministro.

Y por último, los Jefes de División (JD), son los responsables de cada departamento dentro de las secciones del dispositivo de Tango establecido en cada país.

Las áreas de influencia definidas para la actuación de los CJT son:

- **CJT-EPE. España, Portugal y el Estrecho.** España, Portugal, Marruecos, Mauritania y el Sahara, en el Atlántico se extiende hasta las islas Azores. Central en Barcelona (España), con posibilidad de traslado a Lisboa (Portugal).
- **CJT-IGM. Italia, Grecia y el Mediterráneo.** Italia, Grecia, Albania, Turquía y Chipre. Túnez, Argelia y Libia en el Magreb, Chad y Egipto hasta la orilla occidental del canal. Central en Nápoles (Italia).
- **CJT-GBAN. Gran Bretaña y Atlántico Norte.** Gran Bretaña, Irlanda, Noruega, Suecia, Dinamarca, Islandia y Groenlandia, vigilando el sistema de alerta temprana del flanco Norte de la OTAN. Central en Birmingham.
- **CJT-CEB. CentroEuropa y Balcanes.** Francia, Alemania, Suiza, Austria, repúblicas de Chequia y Eslovaquia, Hungría, Holanda, Bélgica y Polonia, compartiendo en territorio con el CJT-R. Central en Reims (Francia).
- **CJT-R. Rusia.** Abarca todo el territorio de la antigua URSS, Rumania, Bulgaria, Finlandia, Afganistán y Polonia, compartiendo el territorio con el CJT-CEB. Central en Minsk (Bielorrusia).
- **CJT-OM. Oriente Medio.** Israel, Siria, Líbano, Jordania, el Sinaí, Arabia Saudí, Yemen, Omán, Etiopía, Somalia, Irán, Irak, Pakistán y los países ribereños del Golfo pérsico. Central en Tel Aviv (Israel).
- **CJT-CA. Centro África.** Abarcando los países comprendidos desde la franja Norte con Malí, Níger, Sudán, hasta la franja Sur con Angola, Zambia, Malawi, Tanzania y las islas Seychelles. Central en Nairobi (Kenia).
- **CJT-SM. Sudáfrica y Madagascar.** República de Sudáfrica, Namibia, Botswana, Zimbabwe, Mozambique y Madagascar. Central en Antananarivo (Madagascar).
- **CJT-O. Oceanía.** Indonesia, Nueva Guinea, Australia, Nueva Zelanda, y todas las islas del Pacífico. Central en Darwin (Australia).
- **CJT-EO. Extremo Oriente.** Pakistán, India, Nepal, Bangla Desh, China, Birmania, Tailandia, Laos, Camboya, Vietnam, Malasia, Filipinas, las dos Coreas, Taiwan y Japón. Central duplicada en Delhi (India) y Osaka (Japón).
- **CJT-USAC. Estados Unidos y Canadá.** Estados Unidos, Canadá y todos los territorios jurisdiccionales de ambos países. Central en Chicago (USA).
- **CJT-A. América (excepto USA y Canadá).** Méjico, Centro América, Colombia, Venezuela, Ecuador, Perú, Brasil, Surinam, Guayanas, Bolivia, Paraguay, Uruguay, Chile, Argentina y los países del Caribe. Central duplicada en México D.F. (Méjico), y Buenos Aires (Argentina).

MUTANTES EN LA SOMBRA

Sección de Operativos Especiales

El personal adscrito a la Sección de Operativos Especiales de Tango es el heredero directo de los antiguos Equipos Charlie y Tango en su configuración de rescate y actuación en condiciones de alto riesgo. Son los hombres y mujeres más duros y con historial de Operaciones más llamativo. Se les ha liberado de las tareas de suministro, dotándoles de un material y entrenamiento especializado, dirigido a las labores más arriesgadas de todo el esquema de funcionamiento de Heracles.

En la división de Personal es donde se decide de entre los agentes que superan las pruebas de selección, cuáles serán encuadrados en los Equipos de Intervención, en los Grupos de Asalto... o serán descartados. Se necesita un mínimo de tres años de servicio en Operaciones como agente de Campo para acceder a una convocatoria. Desde luego, el personal perteneciente a los anteriores grupos (Tango y Charlie) son sometidos a las pruebas, aunque no significa que tengan preferencia sobre otros candidatos.

Las principales características que han de reunir son unas excelentes condiciones físicas y psicológicas. Después el historial de cada individuo marcará las pautas. El haber pertenecido a alguno de los cuerpos especiales de los diferentes Ejércitos o Policías de cualquier país siempre suma puntos a favor de los candidatos, y deben haber realizado, por lo menos, los cursos básicos de acondicionamiento en el Plan Acuario.

También existe una selección que se realiza para las unidades rotativas, en las que el personal de Operaciones voluntario es inscrito en esta sección con estatus de temporal y puede ser reclamado para el servicio en el SOE cuando las circunstancias así lo requieran.

Existen dos campos en entrenamiento: las técnicas complementarias al plan Acuario, y el de preparación a las unidades.

El primero está dirigido a completar las fases preliminares a las que hayan sido sometidos anteriormente, y prepararlos para operar en las tareas específicas del SOE. Todos los integrantes de la sección deben seguir este entrenamiento, incluidas las unidades rotativas.

Y en el segundo se da el entrenamiento y preparación necesarios para operar eficazmente en las tareas y unidades asignadas. Las unidades rotativas reciben un entrenamiento periódico de instrucción básica de las técnicas de cuerpos especiales.

Dependiendo de las unidades a las que son asignados y las capacidades de cada integrante, se da un entrenamiento más o menos especializado en las labores que han de desempeñar, con períodos de entrenamiento intensivo y maniobras sorpresa.

Las unidades básicas de intervención dentro del SOE

son los EQUIPOS DE INTERVENCIÓN (EI). La actuación de estas unidades está supeditada al Jefe de Operaciones Tango (JOT) delegado en cada país, dependiente del CJT de la zona. Están encargadas de cualquier acción asignada, tanto por requerimiento del Departamento de Operaciones como en refuerzo o auxilio de agentes. Están compuestas por 10 hombres más una Escuadra de Apoyo (EA), con otros 4 hombres.

El EI se ocupa de intervenir directamente, estando entrenados todos sus miembros en las tareas de operaciones especiales. La EA se encarga de dar apoyo informativo y de camuflaje en el prelude, actuación y evacuación del Equipo. Pertenecientes a la Sección de Cobertura, están integradas permanentemente en los Equipos de Intervención.

Los Equipos de Intervención se subdividen en dos grupos: los que cuentan con personal permanente y las unidades rotativas.

Las unidades permanentes son los voluntarios que han ingresado para el servicio continuado. Siempre habrá una de éstas unidades por cada país perteneciente a la zona del CJT en cuestión. Es posible movilizar a otros tres EI rotativos, sacándolos del personal de Operaciones. Por ejemplo, el CJT-GBAN –Gran Bretaña y Atlántico Norte– dispone de 7 Equipos de Intervención Permanente, y podría movilizar a otros 21 Equipos rotatorios, 4 por cada país, si se diesen situaciones de emergencia en todos y cada uno de los países cubiertos.

Sus misiones son las que podrían realizar cualquier equipo especial de la policía, como apoyo de operaciones concretas (el asalto a un refugio enemigo para la captura de un elemento importante, una maniobra de distracción o la cobertura de un rescate).

Y las verdaderas estrellas del SOE, las fuerzas de choque por excelencia, son los GRUPOS DE ASALTO. Un entrenamiento combinando lo mejor de los cuerpos especiales de cualquier ejército, las técnicas más avanzadas y depuradas de los grupos antiterroristas más efectivos y un asiduo control de sus poderes mutantes, dan a los hombres que componen estas unidades, una operatividad en ambientes de riesgo muy superior a cualquier otra unidad existente. Los mayor parte de los mandos de los Grupos de Asalto, son antiguos integrantes del la **Unidad Orca**.

Su tremenda especialización y coste de mantenimiento sólo permite una disponibilidad de una unidad por zona cubierta por el CJT (en los casos de Extremo Oriente y América, se disponen de dos equipos por zona). Y su utilización debe recibir la autorización del Director de Heracles, ya que sus métodos son de lo más expeditivos.

Estas unidades siempre tienen un Equipo de Apoyo cubriendo las acciones, en combinación con unidades de extracción.

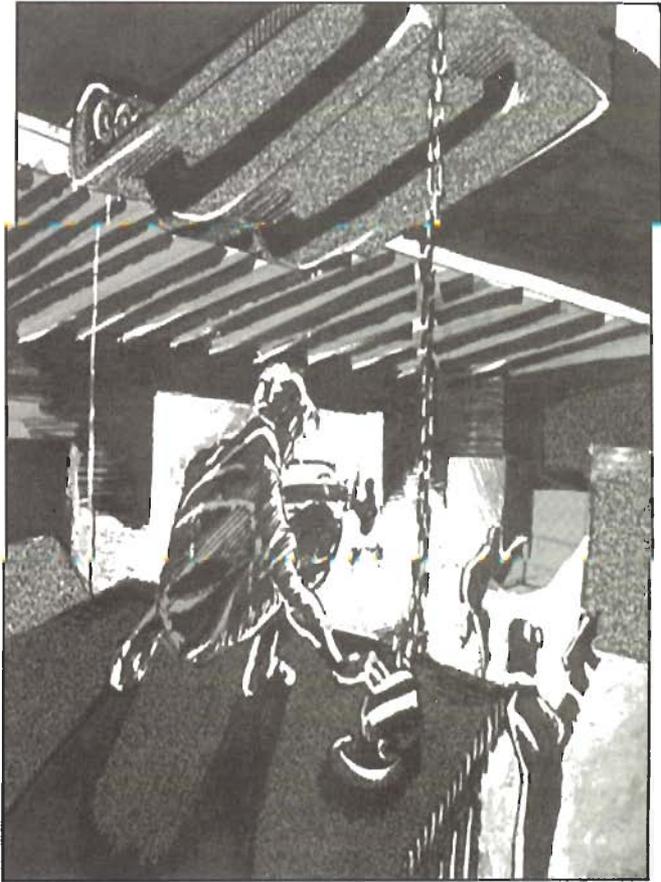
Sección de Cobertura

La cobertura y camuflaje de las misiones es algo de vital importancia, por ello se combina a los mejores profesionales con un rígido y exhaustivo control de todas las operaciones. Quien se encarga de esto es la división Seguimiento y Control de Misiones, que se mantiene al corriente de todas las operaciones en curso para actuar en el caso de producirse algún percance. Este control abarca desde la vigilancia intensiva de la operación en todos sus aspectos, haciendo un enorme despliegue de unidades de intervención, de apoyo de camuflaje o de extracción, hasta la simple anotación de las señales clave, enviadas regularmente por los agentes operativos.

Las diferentes divisiones realizan una increíble labor preparando los documentos e historiales falsos que necesite cualquier agente para el desarrollo de su misión. Falsificando una orden de traslado para un detenido, el parte médico de un paciente o la tarjeta de identidad de un empresario. En contactos, se mantiene un enorme archivo que es actualizado constantemente, donde figuran los datos de todas aquellas personas que puedan facilitar en cualquier momento un servicio adecuado a las necesidades de la misión en curso. Alguien que se ha mantenido a salvo de la actuación de un servicio M y nos debe un favor, algún individuo al que se puede chantajear o simplemente un contacto o amistad que está totalmente dispuesto a hacer algo por al agente en cuestión.

Los medios necesarios para cubrir las operaciones son tan diversos como los teatros en los que han de operar los agentes, pueden ir desde unas falsas identidades de inspector del gas, hasta un helicóptero de televisión, pasando por un camión de recogida de basura o los miembros de la Banda de Música Municipal de Albadalejo, provincia de Cuenca. Pueden suministrar material para que el equipo se haga pasar por sanitarios, cuerpos de emergencia, bomberos, policías o, incluso, unidades militares, y poder acceder así a los objetivos planteados por la misión.

Las unidades operativas en la labor de encubrimiento son dos: Las Escuadras de Apoyo, integradas en los cuadros de actuación del SOE, formando parte de los Equipos de Intervención, proporcionando la información y todos los datos para la actuación del equipo especial, preparando las rutas de evacuación una vez haya terminado la acción y encargándose de despistar a los curiosos que haya por los alrededores. Y los que sostienen el grueso del camuflaje en las misiones: los Equipos de Apoyo, ya sean éstas del SOE o de Operaciones. Si hay posibilidades de encontrarse con un servicio M o fuerzas de seguridad, son ellos quienes se encargan de despistarlos. Sus misiones, además de la conocida recopilación de información, se preparan y ejecutan a contrareloj, puesto que una identidad falsa sólo puede mantenerse el espacio de tiempo que puedan tardar en comprobarla por otros canales no cubiertos. Lo más peligroso es camuflarse como fuerzas de seguridad o militares en un país occidental. En estos casos se suele recurrir a los



contactos auténticos dentro de los correspondientes estamentos oficiales.

La cantidad de personal asignado a estos equipos tiene un mínimo de 5 personas, incrementándose en cuantas se consideren necesarias para el correcto cumplimiento de su cometido.

Todas las unidades de cobertura tienen asignados una unidad de Escala Médica Avanzada que se mantiene a la expectativa en lugares seguros ante el posible caso de que se produzcan bajas en misiones de riesgo. Todos los componentes tienen experiencia en atención médica con medios de fortuna en ambientes hostiles. Los cuidados que proporcionan son el intermedio hasta poder atender a los afectados en instalaciones adecuadas.

Una mención especial dentro del aparato de camuflaje es para los llamados Ingenieros, encargados de localizar y habilitar locales y zonas para instalar ballenas, aldeas y madrigueras y cualquier sitio seguro para la ocupación y descanso de los agentes. Si es necesario, se encargarían de ocupar ilegalmente una casa o piso, mientras se busca o habilita un lugar más seguro. También se encargan de mantener operativas las rutas de evacuación, y de preparar rutas alternativas para casos de emergencia.

MUTANTES EN LA SOMBRA

Sección de Suministros

La Sección de Suministros es la encargada de abastecer de todo lo necesario a la Sección de Operativos Especiales (SOE), a los agentes de Operaciones y al Departamento de Infiltración-Exfiltración (DIE), que estén actuando en cualquier lugar del mundo.

Sus funciones son las mismas que anteriormente realizaban los Equipos Charlie pero sin necesidad de salir a resolver la papeleta a los agentes. La selección de personal se realiza asesorada por los antiguos componentes de los Equipos Charlie y los ingenieros de Heracles y la Fundación. Buscando en todo momento a los mejores profesionales de cada rama.

Son los encargados de reparar y cuidar todo el material en dotación que haya sido intervenido o devuelto por los agentes en sus misiones, además de velar por el buen funcionamiento de los equipos del SOE. Mecánicos, armeros, ingenieros, técnicos especialistas en las más diversas ramas y el mantenimiento de toda la red de suministros para cubrir bien todos los pedidos. Preparan para su envío al SOE y los agentes que así lo soliciten el material que requieran. Pueden suministrar desde una simple linterna hasta el más sofisticado sistema de contramedidas electrónicas.

Los chicos del gatillo se encargan de proporcionar el armamento y munición adecuado, cuando es necesario, al SOE y a cualquier agente. En cuestión de vehículos, desde un ciclomotor hasta un trailer, pasando por motos de agua, deportivos último modelo o helicópteros. Claro que la solicitud de material no puede ser incompatible en ningún momento con lo descrito en la Directriz General Magenta.

Operativos de Extracción (OE)

Una de las combinaciones especiales, y que dependen del control directo del JOT de cada país, son los Operativos de Extracción. Unidades ideadas para actuar como último recurso a la hora de extraer a un agente, o grupo de agentes, de una situación extrema de peligro y siempre y cuando sea ello vital (puede convenir la captura del agente para

proporcionar una situación más adecuada a su rescate).

Está compuesta por: una unidad de extracción del Departamento de Infiltración-Exfiltración (DIE), que supervisa y comanda el trabajo, con un Equipo de Apoyo de la SC de Tango y un Equipo de Intervención del SOE de Tango que es el encargado directo de socorrer a los agentes, y un Grupo de Asalto del SOE en reserva por si se complican las cosas.

La actuación de estos operativos se realiza cuando todos los canales de evacuación por medio de las instrucciones asignadas y de la labor del DIE son inviables.

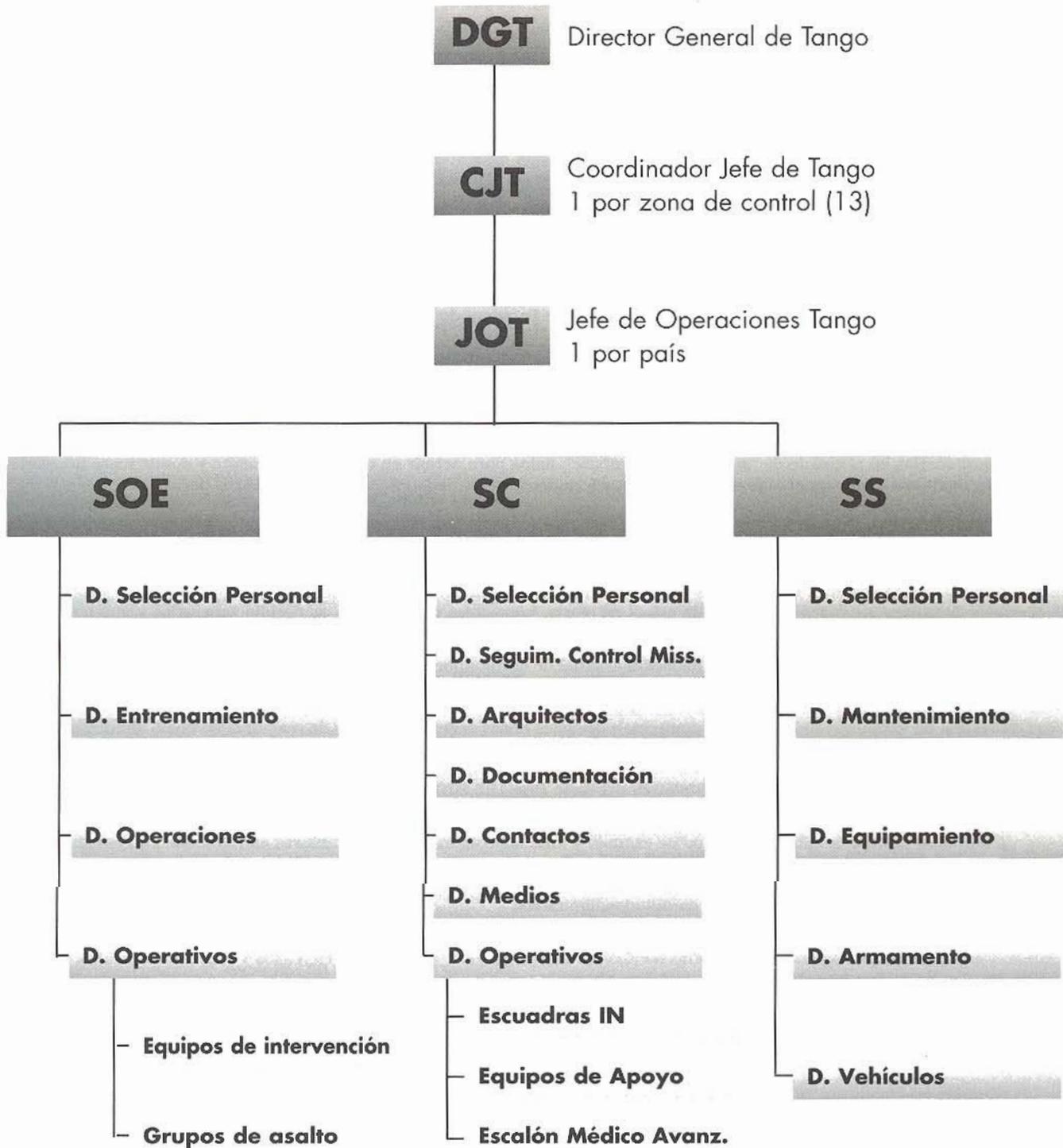
Algunas de las misiones típicas de todos estos dispositivos tienen un nombre clave, la mayoría son denominaciones oficiales, con apelativos a la operación, sus ejecutores y otras circunstancias. Por ejemplo, en las operaciones **Jericó**, de búsqueda-destrucción de células enemigas, el comandante es llamado **Juez** y el equipo **Espada de Gedeón**.

Otros apelativos, como el **Traje de Comunión** (equipo utilizado por el SOE) o los **Compradores** (el Operativo de Extracción), son nombres dados por los agentes. En algunos casos, estos apelativos han llegado a convertirse en jerga oficial como los **Arquitectos**, que es el personal encargado de la búsqueda de lugares de refugio, o **Jonás**, el encargado del mantenimiento de los mismos.

Las claves de contacto asignadas a los agentes o grupos, varía según la misión encomendada. Se extraen de los lugares más inverosímiles: nombres de animales o plantas, o minerales, o comida, o términos deportivos, o de ajedrez, o de la mitología, etc. Normalmente tienen una relación muy estrecha la misión asignada con el equipo que la realiza, como hemos visto en los ejemplos anteriores. Todo depende de la imaginación de los mandos (y de tí como DJ).

Al final del libro podéis encontrar un apéndice donde se describen muchos de los términos empleados tanto por el Dispositivo Especial Tango, como por el personal de Operaciones de Heracles.

DISPOSITIVO ESPECIAL TANGO



MUTANTES EN LA SOMBRA

Una de las mayores preocupaciones de los expertos de la Fundación dedicados al estudio de la bioenergía es la "evaluación en combate" de los poderes mutantes. El definir claramente sus extensiones, limitaciones y posibilidades, trae de cabeza a estos expertos. Ya que la mayoría de los agentes en operaciones, prefieren recurrir a su armamento antes que dar de sí todas las posibilidades de su capacidad mutante.

Por causa de esto, en diciembre de 1992 elaboraron un informe a modo de protesta y dirigido a la máxima autoridad, que fue suscrito por todo el personal científico de investigación, en que se pedía los medios adecuados para poder aprovechar al máximo las capacidades de los dotados.

Una de las solicitudes que más llamó la atención de K1, fue la propuesta de supresión de material bélico a algunos agentes que operasen en misiones de alto riesgo, a fin de verse forzados a utilizar sus capacidades mutantes al máximo rendimiento. Esta cláusula se mencionaba en el informe como uno de los métodos de mejor evaluación de las capacidades. Obviamente, estaban de acuerdo en que éstos equipos especiales estuviesen en todo momento protegidos y controlados por personal armado, pero sin su conocimiento, para así evitar un condicionamiento que podría falsear los resultados de las experiencias. Gracias a la coincidencia en el tiempo de la publicación de los resultados definitivos de la "Operación Comediante", se dio luz verde al Programa ACUARIO (en referencia a la nueva era en la que, según la astrología, nos adentramos, llena de cambios de actuación a todos los niveles).

En los círculos responsables de llevar a cabo estas experiencias, muy pronto se suscitaron agrias polémicas, sobre todo por el hecho de que los agentes debían ignorar en todo momento que se les estaba sometiendo a un experimento. El argumento más utilizado era que se estaban utilizando los mismos métodos que el enemigo, tratando como ganado al personal mutado. Todo se resolvió más o menos satisfactoriamente, tras la propuesta del responsable de los programas de Reeducción e Integración (R&I) de la Sección de Seguimiento y Control de Personal de Heracles.

Nada más fácil que desarrollar en los agentes mutados que fuesen a realizar la experiencia, una pequeña variación de la fiebre patriótica: durante la serie de experiencias en ambientes controlados, se combinaría el adiestramiento físico y psicológico de las mejores unidades de élite de cualquier fuerza armada, con la certeza de su distinción de los demás. Se potenciaría el desarrollo y utilización de sus poderes y se haría evidente ostentación de su desprecio por las armas convencionales.

Por supuesto, y ya que se trataba de un programa experimental, lo mejor sería apartarlos del contacto con sus compañeros y mantenerlos en el estado de "ansiedad de combate", listos para actuar en cualquier momento y donde fuese necesario. El acuerdo de iniciar un programa de semejantes características fue firmado en Viena el 6 de marzo de 1993.

Tras tres meses de acondicionar las instalaciones, preparar minuciosamente el proceso de entrenamiento y seleccionar a los candidatos, se inició la primera fase de este programa, que conducirían a la creación de la "Unidad ORCA".

En las fases preliminares hubo algunos problemas en la selección del personal, pues se descubrió que algunos de los elementos más poderosos eran hijos de personal clasificado como mutado. Algo en principio imposible. Por ello, y hasta que se delimitase claramente las causas y efectos de estos, en teoría, imposibles nacimientos, se decidió separarlos y mantenerlos en observación, trabajando en la Unidad Orca sólo con personal conocido y ampliamente controlado.

Seis meses después de su inicio, la ubicación original de entrenamiento fue totalmente desmantelada y demolida. A partir de ese momento, sólo K1, Klaus Klunge y un reducidísimo equipo de seguimiento, supo en todo momento dónde se encontraba realmente esa unidad y cuáles eran las misiones que les fueron encomendadas. Algunos rumores decían que la unidad estaba dividida en varias escuadras que se mantenían dieciséis horas seguidas a bordo de reactores en vuelo alrededor de todo el mundo, listos para intervenir en el menor lapso de tiempo posible. En una probable confirmación a esto, en marzo de 1995 se hizo semipúblico un informe que hablaba de la adquisición o alquiler por parte de varias empresas ligadas con Prometheus, un total de diecinueve aparatos (doce BAe Jetstream y siete BAe 125 S700), reteniéndose a la disolución de la Unidad Orca, tres aparatos de cada modelo.

Cuando se llevaba la mitad del tiempo de examen y ante las conclusiones preliminares extraídas de los ejercicios, algunos evaluadores e integrantes de Orca fueron asignados a los campos de instrucción para llevar sus experiencias a los demás agentes, en cumplimiento de la Directriz General Magenta, mostrando que es en el uso de las capacidades mutantes donde está el verdadero arma con el que se cuenta en cantidades ilimitadas.

El 7 de septiembre de 1994, se disolvió de manera oficial y definitiva tanto el equipo como las diferentes unidades de estudio y evaluación. Las experiencias llevadas a cabo por el equipo sobre el campo de ejercicios y en misiones reales, son desconocidas. Lo único que ha trascendido es que han obtenido un éxito de 9 sobre 10, sin que los comandantes tuviesen que recurrir en ningún momento a los equipos de auxilio. Ni siquiera se conoce dónde operaron. Los servicios de cobertura hicieron un enorme esfuerzo para despistar a propios y extraños, realizando movimientos de operaciones a gran escala en todos los lugares conflictivos y, de paso, extrayendo información al tantear las reacciones y carencias de los diversos servicios M ante movimientos imprevistos y masivos.

Cuando su disolución se hizo efectiva, todos los voluntarios que pasaron por la unidad Orca fueron asignados como instructores en el programa de reciclaje de agentes y algunos pasaron a engrosar las filas de los recientemente creados Equipos de Asalto, en la Sección de Operativos Especiales de Tango.

Los rumores que circulan entre sectores de Operaciones, sobre el internamiento en centros psiquiátricos de varios de los hombres de la Unidad Orca, son totalmente infundados.

Zona Zulu

relato

Una sirena acercándose le sacó de sus pensamientos.

Se deslizó hasta la entrada del callejón para comprobar que no fuesen "ellos". Destellos anaranjados iluminaron las paredes y cristaleras de las tiendas cuando una exhalación blanca y azul pasó salpicando las aceras. Sólo una ambulancia.

Irónico, Sergei sangrando como una presa y los sanitarios pasando de largo. Llevaban horas escondidos en ese mugriento lugar. El trajín de la zona comercial les había impedido salir hacia el coche y ya había oscurecido. Seguía lloviendo.

Un gemido lastimero de Irene le hizo volverse al montón de cartones y papeles colocados a modo de improvisado colchón.

– *¡Escúchame por favor! – volvía a sollozar Irene. Desapareceré para siempre. No te causaré ningún problema. Déjame salir de aquí.*

La implicación de aquella tía en todo el "fregao" era evidente. Pero, ¿hasta qué punto? Algo le decía que podía ser algo más que una emboscada. Ella no sería más que un objeto para distraer su atención del verdadero objetivo que era... ¿quién?. Dave no, sólo era un muchacho sin experiencia. Quizá el ucraniano... una célula de Kalinin...

Desechó inmediatamente el sentimiento de compasión que estaba aflorando en su mente. No podía ablandarse.

– *¡Eh! ¡Ya está bien! Es mejor que dejes de hacer tanto teat...* – se interrumpió al escuchar un sonido en la calle de acceso. Como si alguien hubiese tirado de un freno de mano muy despacio.

Lo siguiente que oyó hizo que un escalofrío le recorriese la columna. Algo había rebotado contra un cubo de basura, en el fondo del callejón, cayendo a varios metros de donde se encontraban.

Después de haber paseado por los lugares más calientes del planeta, aquel sonido no podía confundirse con ningún otro. La reacción fue instantánea.

– *¡¡Granada!!* –

Arrastró a Irene y Sergei y se enterraron entre las pilas de basuras y contenedores.

Lluvia de desperdicios, astillas y cristales. No parecían tener remilgos a la hora de utilizar material pesado en zonas civiles.

La explosión les había dejado medio sordos, pero Hadén estaba demasiado bien entrenado como para dejarse intimidar.

Humo cubriéndoles que, junto con la oscuridad, convertían todo en un pozo dantesco. Disparos que venían del interior de la ambulancia. La misma que minutos antes, pasó zumbando junto a ellos.

El cansancio, la herida –ahora, seguro, lo era–, la tensión y el cabreo por haberse dejado emboar por esa miserable, le estaban haciendo perder la concentración. Y con ello se podía perder la vida.

Vació el cargador hacia la boca del callejón. Tumbado en el suelo y con una sola mano, no podía apuntar. Tampoco hacía falta. Los proyectiles con cabeza semiblandada de su arma atravesaron limpiamente el costado del vehículo. Y, con toda seguridad, todo lo que estuviese dentro. El fuego había cesado.

Provenientes de la calle colindante se oían chirridos de neumáticos y voces que se acercaban. Recargó el arma y levanto a los dos del suelo.

– *¡Corred! ¡Maldita sea, corred!* – la verja que momentos antes les impedía el paso, se había convertido en un amasijo de alambres retorcidos. *¡Salid por ahí y esperadme!*

Asió el arma con las dos manos, sujetando firmemente otro cargador junto a la culata. Ahora se permitió un par de segundos para apuntar, mientras escuchaba las imprecaciones en ruso del chico y la reticencia de ella.

La ambulancia fue retirada de la entrada y varios hombres con ropas oscuras y brillos metálicos en sus caras se

MUTANTES EN LA SOMBRA

lanzaron al interior del callejón. Él ya esperaba algo así.

Uno de ellos tropezó con una bala a la altura de la cadera y, antes de darse cuenta, otra le atravesó el StarLight y su cabeza. “No esperes acertar a la primera. Asegura otro tiro”. Las lecciones aprendidas pasaban como destellos de flash a velocidad de vértigo por su mente.

Cuando el hombre aún no había llegado al suelo, dos impactos consecutivos en mitad del pecho tumbaron al acompañante de su derecha. “*Sitúate siempre a la diestra de su dirección, donde sus armas han de hacer mayor recorrido antes de disparar*”.

El tercer tipo, armado con lo que parecía un rifle de asalto, se echó al suelo tras un contenedor. “*Haz fuego de supresión para ganar tiempo. Tu puntería creará temor, y si tienen miedo, cometerán errores*”. Hadén dirigió las cinco balas restantes al bloque oscuro que era la protección del tercero. Pulsó la retenida del cargador y colocó el siguiente. Una mano inerte y ensangrentada cayó desde detrás del contenedor.

Sin apartar la línea de fuego de la oscuridad amenazante que era la entrada, se acercó cautelosamente al hombre caído más cercano para coger el arma. La oscuridad le envolvió repentinamente. “*¡Han cortado el fluido eléctrico de la calle! Los muy bastardos quieren asegurarse bien*”.

Realizó varios disparos hacia la entrada y, sin esperar ni un segundo comprobando el resultado de sus disparos, se lanzó en dirección contraria buscando con la mirada a Irene y Sergei, mientras recargaba de nuevo su arma.

Apenas se habían alejado unos metros, ocultándose entre dos coches aparcados cerca. Salpicando la carrocería de uno de ellos, rastros de sangre.

– “*Se está muriendo– el tono de la chica era otra vez firme–. Cógelo por el brazo. Está inconsciente.*”

Hadén no comprendía los repentinos cambios de actitud de Irene, pero no era el momento de hacer preguntas. Mientras le sostenía por el brazo al chico, observó como ella tenía el revólver a la cintura.

No habían recorrido más de una veintena de pasos cuando un enorme estruendo a sus espaldas les hizo caer. Acababan de volar lo que quedaba de enrejado, y fragmentos ardientes de basura caían junto con la lluvia.

El rugir de un motor que se les echaba encima, les hizo moverse instintivamente. El duro entrenamiento de años y la puesta en práctica de lo aprendido en otras situaciones similares, galvanizaron todos sus músculos. Rodó por el suelo y, rodilla en tierra, descargó una salva mortal contra el parabrisas de la furgoneta que se acercaba a gran velocidad.

Pero sus ocupantes eran profesionales y, en ese mismo momento, tres ovidos humanos saltaban del vehículo por una puerta lateral. Echó mano del cinturón para tomar otro cargador, pero no había ninguno.

– “*¡Joder!*”

Se quedó helado cuando vio como los tres hombres eran abatidos por certeros disparos, mientras el choque de la furgoneta contra un escarpate amortiguaba las detonaciones.

– “*¡Hadén! ¡Cógelo!*”

El instinto le hizo funcionar automáticamente, atrapando al vuelo el cargador caído de su cinturón que le lanzaba Irene. Perdió todo un segundo mirando como ella recargaba el revólver, humeante aún, con rápidos y precisos movimientos.

Alimentó su arma y se dirigió hacia Sergei. Respiraba. Debilmente, pero respiraba. La chica le miró a los ojos y, por un instante, un fogonazo de información e imágenes sacudió su cerebro. Estaba recibiendo un mensaje telepático sintetizado.

No le dio tiempo a razonar la información que acababa de recibir. Irene yacía en el suelo, con el alargado y brillante cilindro de un dardo sobresaliendo de la base de su cuello.

Se volvió con el arma encarada para responder.

Tres fuertes golpes en su espalda. Su vista estaba desenfocada y perdió el equilibrio. De su muñeca izquierda sobresalía otro dardo.

Su último recuerdo antes de desvanecerse fue la cegadora luz de linternas, y cañones apuntando a su cabeza.

En un sitio como ese, pasaba por una jueguista trasnochadora cualquiera. Se notaba que era su ambiente habitual y no le hacía falta disimular. Toda la noche se la habían pasado siguiendo a los objetivos a través de todos y cada uno de los locales de marcha de aquella ciudad.

Empezaba a estar un poco molesto por el ambiente tan cargado de la discoteca. Pero no podía perder de vista al sujeto. Estaba seguro de que había algo fuera de lugar en toda aquella operación. Estaba siendo demasiado fácil el seguir a los elementos que sólo parecían hacer la vida normal de cualquier turista.

Miró hacia la pista. Ahí estaba, moviéndose de forma sugerente ante el “rubio”. La verdad es que había dado con la mejor manera para no perderlo de vista. Que se fijase en ella.

Pero si uno solo de los elementos que estaban siguiendo era lo que se sospechaba que eran, cometer el más mínimo fallo podía disparar todo el dispositivo de respuesta con el que, sin ninguna duda, contaban esos hombres.

Para su sorpresa, ella había entablado conversación con aquel tipo. Se había colgado de su brazo y se acercaban, juntos, hacia la barra. Aquello se estaba saliendo de madre y esa listilla se iba a llevar una bronca de las de campeonato.

Parecía que el “rubio” se lo estaba pasando bien con Irene, pero Hadén se estaba poniendo de todos los colores del espectro visible, y del no visible.

Arrancó como locomotora desde las escaleras de la segunda planta, sin pensar en una idea concreta, lo único que quería era apartar a la bomba en que se había convertido aquella tía en cuanto entró en la discoteca. Pero a medida que se acercaba a la pareja, en su mente empezó a tra-

zarse un plan que les podría servir para abandonar aquel lugar sin levantar demasiadas sospechas.

Abriéndose paso a codazos y empujones por entre la muchedumbre, consiguió al fin llegar hasta donde estaban los dos, agarrando por el brazo a Irene con una brusquedad convincente.

– “¿Que demonios haces aquí?! ¡Y vestida como una furcia! ¡Te vienes ahora mismo a casa!”

Como sospechaba, el “rubio” no conocía lo suficiente el idioma nativo como para entender lo que estaba gritando. Pero la mitad de la discoteca sí. Aquel elemento le tomó por el hombro a Hadén, pero alguien le conminó a que no hiciera gestos de violencia, mientras le explicaban que ese “hombrecito” era el hermano de la muchacha. Al cabo de unos minutos el “rubio” se volvió al gigantón y, con varios billetes americanos en la mano, le pidió excusas:

– “Eh, amigo– pronunció con acento eslavo–, no sabía que era su hermana. No se preocupe que la cuidaré bien”– dijo abanicando el fajo de billetes delante de las narices de Hadén.

Para sorpresa general, fue Irene la que golpeó su entrepierna. El “rubio” se dobló como un resorte y el hombretón remató la faena propinándole un directo en la cara.

El tumulto que se organizó fue de campeonato, la discoteca en pleno aplaudía y daba vítores, mientras los machacas les escoltaban muy amablemente hasta la salida.

– “¡No ha estado nada mal!”– comentó eufórica la chica cuando se alejaron de aquel lugar– Seguro que no sospechan nada. Y encima le he cogido... setentaicinco... cien... ¡ciento cincuenta dólares! ¡No está mal!”– miró al hombretón y la sonrisa se borró inmediatamente de su rostro.

– “Has puesto en peligro toda la operación– hablaba en tono quedo y desprovisto de emoción alguna–. Ahora tendremos que extremar las precauciones para que no nos vean a ninguno de los dos.”

Ella no se amilanó y se quedó frente a él, poniendo los brazos en jarras.

– “Se hace llamar Bruno Tynman, con pasaporte holandés y carné de conducir número 27464837-R-5– Hadén la miró perplejo–. Son suficientes datos como para pedir informes a la central y que nos releven. Tienen un apartamento en la calle Funari, en el portal que está junto al burguer. A veces también me fijo en el trabajo aunque creas que no sirvo para nada.”

– “Lo del apartamento no lo decía en el informe”– no se molestó en darle las gracias por algo que era su deber, averiguar algún dato que pudiese revelar su verdadera identidad. Y ya lo tenían. Aquel tipo había sido lo suficientemente estúpido como para decirle su nombre y enseñarle su documentación. Aunque fuese falsa, podían rastrear de donde venía y averiguarlo todo sobre ellos. Pero eso era trabajo de la central, ellos ya habían cumplido. Solo les quedaba hacer un reconocimiento del apartamento por si ocultaban algo interesante y volverían a casa. No había sido tan difícil.

Levantando su vista del reloj, miró fijamente a Irene.

– “Vosotros dos quedaros aquí mientras Sergei y yo vamos a comprobar que tienen en ese piso.”

– “¿Por que siempre te llevas al ruso a todas partes?”– protestó Irene.

– “Porque él actúa según el reglamento y no se salta a la torera las órdenes. Y es ucraniano.”

– “Me da igual lo que coño sea. Yo también puedo cubrirte.”

Hadén hizo caso omiso de la quejas de la chica y le hizo gestos a Dave, ocupado en el scanner de seguimiento.

– “¿Siguen en el bar?”

Dave asintió mientras anotaba en una agenda la nueva marca horaria y ponía otro apartado para las marcas de la salida al reconocimiento del piso.

– “Bien. No quiero tonterías. Si no hemos vuelto en una hora, salir de aquí pitando y hacer la llamada cuando estéis en la próxima ciudad.”

Se ajustó el arma bajo el brazo y salió del coche seguido por Sergei. “Espero que esa idiota no la cague”. Se alejaron calle abajo.

Irene se entretenía quitando hilos a uno de los muchos vestidos que llevaba en su bolsa. Él la miró con gesto de resignación y volvió a anotar la hora.

«17 h 45 min. Objetivos sin cambios. 30 min. Desde salida reconocimiento.»

Dejó el bolígrafo y se fijó en una rubia de minifalda que pasaba al otro lado de la calle. Tomaba los binoculares para verla mejor cuando, repentinamente, saltó en su asiento llevándose la mano al auricular.

– “¡Joder! ¡Ya no están!”– chilló.

– “¿Ya no están?”– preguntó Irene– ¿Han salido?”

– “¡No, joder! ¡Ya no están! ¡La señal se ha esfumado!”

Irene le tomó el transmisor de las manos y se colocó el auricular.

– “¡Joder! ¡Ya no están!”

– “¿Algo nuevo que no sepa, guapa?”– se colocó el cinturón de seguridad.– Mejor vamos a recoger a esos dos y nos largamos. ¡Tú vigila!”

La chica trepó por encima de su asiento hasta llegar al trasero, mirando nerviosamente a todos lados.

– “Me sentiría mejor con un arma en las manos”– murmuró Dave mientras intentaba, sin éxito, poner en marcha el vehículo.

– “¡Vienen ahí detrás!”

– “¡Joder! ¿Quién viene? ¿Alan y el ruso?”

– “¡Qué dices!– Irene le clavó las uñas en el hombro– ¡Es un tío con una escopeta!”

– “¡Joder! – maldijo Dave– ¡Esto no arranca!”

Por detrás del coche se acercaba medio agazapado un

MUTANTES EN LA SOMBRA

individuo con gabardina y gafas de sol, intentando disimular el reluciente cañón del enorme trasto que llevaba en las manos. Dave miró por el retrovisor.

– “¡Al suelo!”– gritó mientras tiraba de la chica.

La luna trasera saltó hecha pedazos.

Miró pensativo al cada vez más nuboso cielo.

– “Espero que esos mequetrefes no hayan liado nada– comentó mientras hojeaba la gastada agenda que habían encontrado– *Sospecho que hemos pescado una buena trucha*”.

Sergei le miró con aire interrogativo mientras hacía tintinear las monedas que habían encontrado en un cenicero ornamental, en la entrada del piso. Eran escudos chilenos.

– “*Había oído decir que el Ejército peruano estaba “probando” mutantes, llevados por antiguos miembros del GK–* dijo Sergei en un inglés con marcadísimo acento ruso.– *Pero nunca he sabido nada de Chile.*”

– “*Yo tampoco, pero puede ser sólo una parte del ajuar de alguno de esos*”– fijó su mirada en el infinito mientras se rascaba la barbilla.

En su mente comenzaban a ensamblarse las piezas que, hasta ahora, flotaban dispersas en el mar de preocupaciones que le acarrearaba aquella pandilla de novatos. Bruscamente, aceleró el paso sospechando lo peor.

– “¡Mierda! ¡Vamos, nos la han jugado!”

– “¡¿ Que pasa?!”

– “¡Había polvo en los mandos de la televisión!”

Echó a correr.

Su cara competía en color con la pared que estaba a su lado. El coche, o lo que quedaba de él, estaba agujereado por todas partes. Postas de las gordas. Cristales de las ventanillas alfombraban el callejón. La desesperación le dominó por unos instantes, pero, instintivamente comenzó a recitar para sí mismo lo que su abuela materna se había esforzado tanto por enseñarle allá en Jerusalén: la Plegaria de Templanza, de la Torá.

Desenfundó el revólver y le hizo señas a Sergei de que se mantuviese alejado y a cubierto, mientras él se acercaba agazapado hasta el costado del vehículo. Procurando no hacer ruido, probó a abrir la puerta del conductor. Estaba cerrada.

Se detuvo al oír unos gemidos provenientes de los contenedores de vidrio, al otro lado de la calle. Eran gemidos de mujer.

Hizo señas con la mano para que el chico comprobase quien estaba tras los contenedores. Contó hasta tres y se alzó, apuntando al interior del destrozado coche. Nadie.

– “¡Es Irene!” – dijo Sergei.

Observó el asiento del conductor. El scanner hecho trizas y restos de sangre en el asiento y sobre el volante.

– “¡Mierda!”

Se volvió mientras Irene se acercaba llorosa y temblando. Enfundó el revólver y se acercó a la pareja, fijando su iracunda mirada en la chica.

– “¡¿Qué demonios ha pasado aquí?!”

Ella elevó un rostro acongojado y manchado de rímel, sus labios temblaban y no acertaba más que a farfullar.

– “*No tiene ni un rasguño*”– comentó lacónicamente el chico.

Hadén tuvo un repentino estremecimiento, tan potente que dio un paso atrás. Sólo para volver hacia adelante y dar tal bofetada a la chica, que ésta acabó en el suelo.

Sergei se le quedó mirando con una mezcla de sorpresa y desafío.

– “*¡No quiero oír ni una palabra!*– desenfundó su revólver y se lo tendió al chico.– *No la pierdas de vista ni un sólo instante. Si es necesario, dispara.*”

– “*¿Que vamos a hacer ahora?*”– la voz de Sergei sonaba controlada y ligeramente emocionada.

Hadén pensó que no se había equivocado con aquel elemento. Sólo le habían cambiado la clavija y el dueño, pero seguía siendo un adiestrado y obediente agente. Se acercó a la destrozada ventanilla del conductor y, de un tirón, abrió la puerta. Hurgó bajo el asiento hasta sacar una bolsa de nylon. la abrió y sacó un chaleco antibalas. Los ojos del chico se abrieron como platos cuando vio la artillería.

Una Desert Storm, calibre 50 Action Express, obsequio de un compatriota de la Golani. Se “vistió” con la naturalidad y precisión de una larga experiencia, se ajustó el cinturón y comprobó que los ocho cargadores estaban llenos. Montó el arma, la enfundó en la cartuchera especial del chaleco y se puso una gabardina.

– “*Voy a hacer una llamada al Jonás de ésta zona, es un viejo amigo. Iremos donde nos diga y pediremos instrucciones. No pierdas de vista a esa, no creo que se la dejasen aquí por un descuido.*”

Habían estado dando vueltas por toda la ciudad hasta la hora del encuentro. pero Ernó se retrasaba ya más de una hora.

– “*¿No tenían que haber echo ya la señal?*”– las susurrantes palabras de Sergei le llegaron a Hadén cargadas de funestas premoniciones.

– “*Vamos a tener que ir nosotros mismos. Yo me encargo de Irene* – extendió su mano dándole tres cargadores para revólver– *tendrás que estar en vanguardia.*”

Sergei los tomo y asintió.

Era un barrio periférico bastante maltratado. Calles sucias y coches abandonados hablaban claramente de las condiciones de miseria en las que vivían sus habitantes. Curiosamente no había nadie en las calles. Todo demasiado silencioso a las siete de la tarde.

La casa frente a ellos demostraba que antes las cosas habían ido mejor por aquellos lares. Un buen edificio de apartamentos con salida de incendios incluida. Penetraron en el portal y comenzaron a subir las escaleras.

Hadén señaló la primera puerta de la derecha del tercer piso y desenfundó su arma. Sergei se pegó a la pared y amartilló cuidadosamente el revólver.

La puerta chirrió ligeramente, pero Sergei no esperó a ver quien estaba detrás y se lanzó contra ella. Un quejido ahogado y dos estruendosos disparos.

Hadén se precipitó instantáneamente en el piso siguiendo al chico, con la pistola por delante. Sergei miraba asombrado el revólver. Frente a ellos, apoyado contra la pared, un tipo con un boquete en mitad del pecho, a sus pies una escopeta de cañón recortado. En el suelo, caído sobre una mesa de cristal echa añicos, un cuerpo encrespado aferrando todavía un MP5 con silenciador. Los restos de su cabeza se esparcían por toda la habitación.

– “¡Joder!– masculló el chico– *¿Que mierda de munición metes en este trasto?*”

– “¡Oh, Dios no!– Hadén se hizo paso entre los cuerpos caídos hacia el interior de la casa– *¡Oh, Dios no!* “

Sergei no perdió el tiempo y tiró de la chica hacia el interior de la casa. Los vecinos empezaban a asomarse a la escalera y a murmurar. Las lágrimas rodaron por sus mejillas a fuerza de contener el estómago.

Hadén volvió del interior de la casa con la cara contorsionada.

– “*¿Estas bien?*”– preguntó el chico cautamente. Se había fijado en la sanguinolenta medalla que llevaba en las manos.

El gigantón abrió unos ojos enrojecidos y húmedos, inspirando profundamente. Olía a quemado. Hebras de humo se colaban por debajo de la puerta de entrada.

– “*¡Vámonos de aquí!*– vociferó mientras guardaba la cadena en el pantalón y agarraba por la chupa a Irene, que aún estaba escupiendo los restos de su última comida– *¡Mierda, ir arreando! ¡Es una puta trampa!*”

Se precipitaron sin pérdida de tiempo hacia las escaleras, pero ya era tarde. El humo se hacía más denso, y el rugir de la llamas que consumían la parte baja de las escaleras y el precipitado ascenso de hombres armados, eran perfectamente audibles.

– “*¡Hay que salir por detrás!*”– el ucraniano renqueó hacia la salida de incendios.

Un murmullo ahogado precedió a la lluvia de astillas arrancadas de la barandilla pero, desde luego, no se detuvieron a mirar, atravesando el corredor en dirección a la ventana.

– “*¡Eh chico!*– le gritó el hombretón cuando alcanzó la ventana, arrastrando a Irene– *¡No te precipites!*”

Pero Sergei estaba saltando ya al callejón.

– “*¡Ve delante guapa!*”– empujando a Irene escaleras abajo apuntó hacia la ventana.

El sonido de ráfagas y detonaciones secas en la calle le hizo mirar abajo. Dos hombres con uniforme yacían en la calzada.

Saltó el último tramo y disparó dos veces en dirección contraria. El chico les estaba esperando en la esquina de la siguiente calle. Cuando llegaron a su altura, Hadén vio cómo el pantalón se le empapaba cada vez más con un tono oscuro.

– “*Estoy bien*– masculló,– *largémonos cuanto antes.*”

Hadén se volvió para decirle algo a Irene, pero ésta ya había juntado varios pañuelos de papel en uno de tela y se lo aplicó al chico.

– “*No te vas a librar por eso!*”– miró hacia la casa que acababan de dejar. Salía humo por algunas de las ventanas del primer y segundo piso. Un vehículo se lanzó desde el fondo de la calle hacia ellos, mientras el conductor disparaba desde la ventanilla.

Hadén se lanzó hacia el otro lado mientras las balas rebotaban a su alrededor. Sintió un golpe en el costado “*Mierda, demasiado lento*”, y vació su arma contra el vehículo mientras caía al suelo. Dio un bandazo y acabó empujándose contra un camión aparcado.

– “*¡Mierda!*”

Miró a Sergei que se sostenía en el hombro de Irene.

– “*¿Puedes andar deprisa?*”

El chico asintió poniéndose en marcha cojeando, mientras, a lo lejos, se escuchaban sirenas.

Hadén echó una última mirada al edificio que empezaba a ser lamido por enormes lenguas de fuego. Contuvo un súbito impulso de entrar de nuevo. Ellos estaban muertos y sólo le quedaba una mísera medalla.

– “*¡Hay que salir de esta mierda!*”

TESEO

Hace ya casi veinte años desde que Werner Kaufmann inició toda su obra y desde entonces, las dificultades a las que se han enfrentado todos y cada uno de los agentes que han pasado y siguen pasando por las tres ramas de la organización (Prometheus, Fundación y Heracles), no han sido lo suficientemente duras como para ablandarles en sus objetivos. Pero uno de los frentes abiertos, además de la lucha contra los servicios M en las calles, lo forma una de las palancas que están moviendo el mundo hacia una nueva era llena de cambios: La Información.

Este es el frente donde más arduamente deben luchar los integrantes de Prometheus. Los hombres y mujeres que forman esta rama, constituyen un grupo de difícil clasificación: economistas, aventureros, expertos en política internacional, espionaje industrial, seguridad, telecomunicaciones... e informática. Aunque el uso masivo de computadoras y la posibilidad de que exista un ordenador en cada hogar es un hecho relativamente reciente, desde su creación Prometheus ha necesitado de expertos en informática que eran formados por la Fundación Kaufmann y enviados allá donde su presencia se hacía necesaria.

A lo largo de los años, las actividades de Prometheus han generado una demanda imparable de personal especializado en ordenadores. Sin embargo, tradicionalmente se consideró a estos agentes como simples apoyos: los contratos más suculentos eran aquellos que se basaban en el uso de teleportadores, viajeros astrales o telépatas. Cualquiera puede convertirse en un genio del pirateo informático, pero no todo el mundo es capaz de leer los pensamientos de otro ser humano a distancia. Esto producía un interés y unos usos de los medios informáticos de dimensiones estrictamente necesarias, sin aventurarse a investigar otras posibilidades.

Hacia 1983, los casos de M dotados de "control electrónico" (véase Anuario Kaufmann Tomo 1, página 72) empezaban a ser más frecuentes. La Fundación, abierta como

siempre a todo lo que pudiera suponer un campo inexplorado, propuso a Prometheus el desarrollo de un proyecto experimental acerca del uso de controladores electrónicos en operaciones sobre el terreno. El problema al que se enfrentaban era simple pero grave: rara vez un controlador electrónico era además un experto en ordenadores, de modo que era imprescindible un entrenamiento adecuado para aprovechar sus capacidades al 100%.

El proyecto se denominó inicialmente Dédalo (padre del mítico Icaro) y se encargó su dirección a Saskia Van Helmerr, una Holandesa que había trabajado tanto para Prometheus como para la Fundación y gozaba de cierto prestigio en ambas organizaciones. Saskia recibió un presupuesto ajustadísimo y la promesa de ser apoyada hasta donde fuera necesario si conseguía resultados en un plazo de tiempo razonable. En la práctica, Dédalo no dejó de ser un proyecto más, perdido en un océano de investigaciones. En aquellas fechas entraban en funcionamiento los primeros prototipos de cámaras Gödel y la Fundación vivía una época de entusiasmo colectivo ante aquel descubrimiento tan prometedor que devoraba la parte del león de todos los presupuestos.

Por parte de Prometheus, la reacción tampoco fue excesivamente cálida, de modo que Saskia Van Helmerr tuvo que arreglárselas con lo poco que dejaron a su disposición: una docena de controladores electrónicos entre los 16 y 20 años y un par de genios de la informática. En apenas dos años, Dédalo produjo un pequeño pero eficacísimo grupo de hackers, que cosechó algunos éxitos nada desdeñables. Por desgracia, nadie prestó demasiada atención al proyecto y en 1.986 Dédalo desapreció.

Mucho de lo que se aprendió en aquellos días fue aprovechado para el entrenamiento de los expertos en ordenadores de la Fundación, pero en general, la idea de formar grupos de controladores electrónicos autosuficientes y dedicados exclusivamente a esa labor en lugar de miem-

bros de la Fundación que eran enviados temporalmente a Prometheus, cayó en el olvido. Saskia volvió a Prometheus y allí languideció en trabajos rutinarios.

Pero en 1.990, los informes de evaluación sobre la situación de Prometheus empezaban a anunciar problemas si no se daba mayor importancia a la seguridad informática, campo en el que se perdían innumerables clientes potenciales. Saskia fue llamada a Estocolmo y se le ofreció aquello que posiblemente debió tener a su alcance a principios de los 80: todos los fondos que necesitase y tanto personal como considerase pertinente. Incluso Heracles debería colaborar si se solicitaba su ayuda, aunque fuese enviando a algunos de sus agentes para ingresar en la nueva organización. De esta forma nació Teseo.

Por evidentes razones de seguridad se decidió que toda la información debía hallarse, no duplicada, sino triplicada, con sus respectivas localizaciones en diferentes lugares del planeta. Esto ha provocado que Teseo no posea una organización de la manera habitual en lo que a centros de mando o cuarteles generales se refiere. Sólo uno de los centros de proceso es operativo, con el que están conectados los departamentos y secciones de toda la estructura de Heracles, la Fundación y Prometheus, y que se encarga de llevar el grueso del proceso de datos e información de cualquier tipo, extraída legal o ilegalmente de las redes públicas y privadas informáticas y de los anteriormente citados departamentos de información.

Pero los otros dos centros, son bancos de memoria que *sólo reciben información y la almacenan. Evidentemente, la localización exacta de estos dos bancos los conocen 3 personas: K-1, el director de Heracles y el director de la Fundación Kaufmann.*

En cada una de las sedes centrales de Heracles, se dispone de una conexión con T-1, nombre por el que se conoce el Centro de Proceso Operativo, del que se extrae toda la información necesaria para la supervisión y preparación de misiones, así como la consulta y archivo de todos y cada uno de los datos recogidos por los agentes en sus diversas operaciones. Aquí es donde están almacenados y se actualizan constantemente los bancos de datos como **GeoM 6.08, K. In Action IV, Stress Numbers 3.7, Wanted Plus 3.1, Know Who** y **Voice Detective 3.0** (descritos en el *Catálogo Charlie II*), con iguales medidas de seguridad y acceso, sólo que en versiones más avanzadas.

Hasta octubre de 1993, Teseo se encontraba en Estocolmo, en unas instalaciones cedidas por la Fundación. Mientras tanto se barajaban tres ciudades para su emplazamiento definitivo: Helsinki, Lyon y Valencia. Pero cada uno de estos lugares tenían sus propias dificultades, la distancia, la endeble instalación de canales de comunicación adecuados y la poca o dificultosa cobertura de seguridad hizo que los responsables de Teseo las rechazasen, inclinándose por una magistral idea elaborada por Andrea Naishit, una recién llegada de la Central de Análisis de la Fundación.

El centro se halla situado en los sótanos de seguridad excavados bajo un balneario enclavado en las agrestes y bellas latitudes de los Alpes franceses, en los brazos del Mont Blanc y muy cercano a las fronteras suiza e italiana.

La seguridad e inviolabilidad de las instalaciones está garantizada gracias al plan urdido por Naishit. Su inauguración fue programada para coincidir con una conferencia de Jefes de Estado de la Unión Europea, celebrado en Bruselas. Los correspondientes contactos en los niveles adecuados (técnicos y asesores de gabinete, esas personas que nunca se ven alteradas por los vientos de cambio), sugirieron y recomendaron tan placentero y apacible retiro, tras las habituales y evidentemente agotadoras reuniones. Muchos de esos hombres grises aceptaron de inmediato, peleándose por ser colocados en las listas preferenciales de clientes. Sus servicios –de todo lo imaginable– son de la mayor calidad que el dinero puede comprar.

El lugar realmente es un balneario (costeado e instalado por medio de algunas de las empresas fantasmas de Prometheus), que sólo se anuncia a través de las redes de publicidad especial para altos ejecutivos. Fue una labor encomiable para los chicos de la sombrilla, ideando y bombardeando los canales de este tipo de publicidad con anuncios especiales “sólo para abonados”. Se obtuvieron en las primeras dos semanas de emisión de anuncios, una solicitud de información de cerca de un millar de clientes, la mayoría grandes empresarios, políticos y gente de la Jet-Set de todo el mundo, algunos miembros de las noblezas europeas (con identidades falsas claro) y varios “Hombres Nobles” del *hampa mundial*.

Un lugar diseñado y cuidado hasta en sus más insignificantes detalles a la medida de tan ilustres personalidades. Un lugar donde la discreción está exquisitamente asegurada. Un lugar donde el tránsito de VIPs no es extraño y del que los mismísimos gobiernos y empresarios de Francia, Italia y Suiza son usuarios, procurando que la exclusividad del lugar permanezca intacta. Esto ha reforzado el sistema de seguridad ya instalado, por medio de “guardas de seguridad” de estas nacionalidades, que en realidad son miembros de unidades de élite militares o policiales destacados por los influyentes hombres de gobierno que disfrutaban habitualmente de sus instalaciones.

Esta situación y el conjunto de servicios de relax y esparcimiento que se proporcionan, hacen que los ingresos en divisas sean cantidades fabulosas, además de ser una enorme fuente de información de todo tipo, utilizable de la manera que se crea más conveniente.

Por lo pronto Teseo centraliza todo aquello que tenga que ver con la seguridad informática, desde la protección hasta el “ataque” de equipos, programas y sistemas, enviando a sus agentes a colaborar cuando así lo solicita cualquiera de los demás organismos. Se encarga también de procesar toda la información que absorben los departamentos de información, tanto de Heracles como de la Fundación.

MUTANTES EN LA SOMBRA

El apartado especial que realiza esta labor está denominado SCDI (Sección de Coordinación para Departamentos de Información). Ocupando toda una planta de los sótanos de T-1, se encarga de actualizar los datos facilitados por el Departamento de Contrainformación y la Central de Análisis de la Fundación, las secciones de Seguridad de Heracles y la Fundación, el Servicio de Información General de Heracles, el Centro de Estudios Estratégicos de Heracles, la Sección de Información de Operaciones, el

Grupo de Documentación del Departamento de Infiltración-Exfiltración de Heracles y las Escuadras, Equipos de Apoyo y Servicio de Documentación de la Sección de Cobertura de Tango, manteniéndolos en contacto permanente para facilitar un rendimiento máximo de toda la información extraída, racionalizando la solicitud de datos pedida por cualquiera de las diferentes secciones de toda la estructura.



Base del Centro de Proceso Operativo "TESEO" (T1), en Las Dolomitas

Arcángeles

OPERACION COMEDIANTE

Los antecedentes de la "Operación Comediante" se remontan a 1983. Por esas fechas, Andrea Naishit era sólo un analista más en la sección de terrorismo de la Central de Análisis de Estocolmo.

Buscando siempre una relación entre grupos violentos y servicios M, la labor de Andrea y sus compañeros era la de distinguir operaciones camufladas de servicios M entre las acciones de grupos organizados de delincuentes y bandas armadas. En esta labor, halló una serie de informes —no llegaban a la docena—, que habían recorrido los diferentes departamentos de análisis al no conseguir enmarcarse claramente con el proceder habitual de los elementos violentos que operaban en los países donde ocurrían los hechos. Llamaban poderosamente la atención en cuanto a la forma en la que se habían realizado las operaciones: claros indicios de uso de poderes mutantes. Pero los fines y objetivos no coincidían con los habituales de algún servicio M, ni siquiera con los de algún grupo político o criminal.

Empezó a recopilar estos informes y pidió permiso a sus superiores para acceder al resto de material clasificado, exponiendo su sospecha de la posible actuación de grupos incontrolados y sin ningún móvil común a lo que era conocido hasta entonces. Pero le fue denegada la autorización al no disponer de indicios suficientes que motivasen el que un agente de grado básico hurgase en los ficheros confidenciales.

En aquella época, sus argumentos cayeron en el escarnio y el olvido, al estar firmemente asentada (casi como dogma) la creencia en que cada servicio M exprimiría al máximo las directrices para la captura de mutantes, sin dejar posibilidades en cuanto a la autonomía de elementos individualizados. Claro que todo esto cambió con la crisis "Semilla de Acero".

Cuando se tuvieron las primeras noticias acerca de la existencia de un grupo de mutantes organizados alrededor de un líder que no debía lealtad a nadie (como eran los Gott Mit Uns), Andrea empezó a elaborar un estudio en profundidad sobre la posibilidad, más que potencial, de la actuación de independientes.

Como en todas partes, el no poseer un cargo relevante sirvió para que otros se aprovecharan de su trabajo, siendo publicadas tras la crisis en Prometheus Press, algunas de las conclusiones a las que había llegado ya en 1987.

En una especie de revanchismo, Andrea se aplicó para poder llegar a puestos que le permitiesen acceder a mayor información, en la convicción de que aquello podría tener graves consecuencias, tanto por la posibilidad de encontrar nuevos aliados como de enfrentarse a nuevos peligros, al desconocer por completo todo lo referente a estos nuevos grupos.

Aprovechando el mayor tiempo libre que le daba su nuevo puesto, en el recientemente creado Departamento de Análisis de Conflictos de Baja Intensidad (DACBI), como Analista Jefe, elaboró un completísimo dossier en el que declaraba la necesidad de comprobar los movimientos sospechosos de encuadrarse en lo que ya había descrito como "Fenómeno Burlón".

En septiembre de 1993, fue transferida al puesto de Director Adjunto de La Sección de Coordinación para Departamentos de Información (DASCDI). Eso le proporcionó acceso a un ingente número de informes realizados desde el nacimiento de Heracles. Busco similitudes con los que había encontrado anteriormente, haciendo llegar su petición de una investigación hasta las más altas jerarquías. Para su sorpresa, no sólo le respondieron prontamente, sino que además, le autorizaban a utilizar los medios que considerase adecuados, pero con un cortísimo plazo para conseguir informaciones concluyentes: tres semanas. El 16 de enero de 1993 comenzaba la "Operación Comediante".

MUTANTES EN LA SOMBRA

Las conclusiones se redactaron y presentaron en el plazo requerido. Cuando se hizo público, el informe provocó una "minicrisis" en las direcciones de todos los departamentos, con facciones claramente definidas en contra del informe. Posteriormente, y tras una profunda y secreta investigación del Departamento de Seguridad Interior, se aclaró que muchos de los mandos que desaprobaban aquel informe estaban implicados en planes de aprovechamiento de la estructura de Heracles y puestos de influencia, para establecer sus propias redes paralelas que les beneficiase materialmente. Como ejemplo relevante tenemos el caso del Director de Personal y Medios de Operaciones de Heracles para Alemania, desactivado gracias a una operación combinada por los hombres a cargo del CJT-IGM y el CJT-CEB.

En su información, Andrea Naishit pudo contabilizar y confirmar la existencia de, al menos, nueve grandes grupos con las características descritas, que operaban en todo el mundo. Cuatro en Europa, dos en todo el continente americano y otros tres en los países del extremo oriente. Tres de los grupos tenían una misma función: prestaban servicios de protección, escolta y vigilancia a cambio de dinero, a personalidades del mundo del crimen o de las altas finanzas. Los otros cinco grupos estaban organizados alrededor de líderes sectarios con los más variopintos fines: dominación del mundo, exterminio de otras razas, exterminio de la raza humana que no poseyese capacidades, derrocar al gobierno del país en el que operan, y todo el espectro posible de sectarismo. También se llegaron a contabilizar hasta una cincuentena de elementos aislados en forma de mercenarios, operando en lugares de conflictos bélicos (ex-Yugoslavia, Ruanda, Kurdistán, etc.), y otras zonas de difícil control policial o militar.

El informe dejó en un apartado especial al último de los grandes grupos descritos, ya que su funcionamiento e intenciones eran menos preocupantes que los demás pudiendo darse la posibilidad de establecer algún tipo de relación con ellos.

Se autodenominan "ARCANGELES", y su ámbito de actuación está concentrado en Borneo y las Filipinas. Se ocupan de proteger, en forma de guardaespaldas, a cualquiera que esté amenazado por organizaciones delictivas que utilicen mercenarios mutados, y que puedan pagar sus honorarios. Algo muy llamativo también de esta organización es que sólo utilizan sus poderes mutantes para realizar el trabajo encomendado. Al parecer, disponen de una especie de centro de entrenamiento en el que se preparan en el desarrollo y control de sus capacidades y de todo tipo de

lucha cuerpo a cuerpo. Todos parecen ser expertos artistas marciales. Se sospecha que sea algún ex-agente de un servicio M, el que dirige, tanto la preparación como la elección de clientes. Incluso se sospecha que sea un antiguo miembro de Heracles, puesto que las características de algunas de las acciones llevadas a cabo por los hombres de esta organización, denotan unas técnicas muy similares a las empleadas por los equipos especiales y de cobertura que utilizan tanto Heracles como la Fundación. Su forma de contactar con los posibles clientes es de lo más reservado, a través de personas satisfechas por sus servicios, que les recomiendan a otras individuos inmersos en las mismas dificultades. Siempre han trabajado de esta manera y cuando alguno de los servicios M operantes en la zona ha intentado capturar a alguno de éstos individuos, han salido bastante escaldados, con destrucción de bases y localizaciones de estos servicios, en una manera bastante espectacular, desapareciendo por completo después. Se sospecha que parte de estos mutados sean los denominados G2: Segunda Generación.

Por el momento no se ha conseguido contactar con los dirigentes de esta organización, aunque por ahora no han actuado contra nuestros agentes en ningún lugar, a pesar de haber tenido oportunidad de ello.

Estas y otras conclusiones, llevaron a K-1 a acelerar en programa ACUARIO y redactar la **Directriz General Magenta**, que entró en circulación el 10 de enero de 1994 y en vigor de obligado cumplimiento un mes más tarde.

"El mundo se está convulsionando de manera incontrolable, con crisis en todos los sectores sociales y administrativos que provocan una falta de atención y cobertura por la cada vez mayor escasez de medios. Y los mutantes, así como cualquier otra persona, están accediendo cada vez con mayor facilidad, a los canales que permiten liberarse por completo de la ligaduras sociales de antaño. Por ello no es de extrañar que sea cada vez más frecuente el encontrarnos con personal y elementos independientes que escapan al control de las organizaciones que intentan capturarles, así como tampoco aceptan nuestra tutela. Ya no son sólo adolescentes indefensos ante enormes organizaciones, también existen los adultos que han sabido ocultar sus capacidades y los hombres y mujeres que han sido adiestrados por nosotros mismos y que ya no desean seguir luchando en esta guerra subterránea, decidiendo retirarse. Todo esto ha de tenerse muy en cuenta si queremos seguir sobreviviendo a los cambios que nos sacuden."

Términos

Ajuar = Conjunto de documentos y objetos personales que forman parte de la identificación de cobertura de un agente, son preparados por el Grupo de Documentación del DIE de Heracles.

Ajuste = Intervenciones médicas en todos los grados a agentes heridos, ocupación del Escalón Médico Avanzado de la Sección de Cobertura de Tango en primera instancia.

Aldea = Instalación más grande que una Ballena, especialmente preparada para descanso, tratamiento de heridos, interrogatorio, espera de evacuaciones y donde se hacen las últimas preparaciones antes de una operación.

Alfombra = Un equipo de agentes de cualquier servicio M.

Arco Iris = País calificado de muy tranquilo y con grandes facilidades de operatividad por la escasa eficiencia de sus administraciones (obviando servicios M).

Arquitectos = El personal encargado de la localización y acondicionamiento de Ballenas, Aldeas y Madrigueras, adscritos a la Sección de Cobertura de Tango.

Asedio = Misiones asignadas a una Mantis, para no dejar pistas de la autoría.

Baile de disfraces = Una operación organizada por un servicio M para capturar a un mutante.

Ballena = Refugio o piso franco establecido por la Sección de Cobertura de Tango, para tareas múltiples.

Big Bang = Agente de cualquier servicio M con capacidad mutante extremadamente poderosa (muy por encima del nivel que puedan alcanzar jamás los PJs).

Blancanieves = Alguien que trabaja para la Fundación Kaufmann.

Búho, tácticas = Entrenamiento especializado para operaciones Duende.

Busca = Forma coloquial y extraoficial de nombrar a un GPS.

Cantante = Cualquier agente de Heracles especialmente violento.

Cantar Agudo = Además de ser un agente especialmente violento, poner en peligro mortal a compañeros, arriesgando el desarrollo de la operación.

Centrifugado = Apartar temporalmente a un agente de su trabajo habitual y darle misiones y encargos no comprometedores. Forma parte de sanciones de tipo regular.

Ciclón = Asalto a piso franco o refugio enemigo, dejando claras pruebas de los autores.

Circo, el = Toda la obra de Kaufmann.

Chupete, dar = Operaciones realizadas por las Comadronas, consistente en neutralizar los apoyos enemigos de

modo que no perturbe el orden, llevadas a cabo por los Equipos de Apoyo de la Sección de Cobertura de Tango.

Clavel = Un mutante capturado por un servicio M.

Clavel Marchito = Un mutante que trabaja voluntariamente para un servicio M (por ejemplo, un ojeador).

Coca-cola = Forma coloquial y extraoficial de nombrar a un PLEAV.

Cocina = Lugar preparado para hornear.

Colmena = País clasificado muy peligroso por la gran eficiencia de sus cuerpos de seguridad (obviando servicios M).

Comadrona = Equipo encargado de dar un Chupete.

Compradores = Equipo encargado de una Subasta. Se compone de un Equipo de Extracción del DIE, con un Equipo de Apoyo de la Sección de Cobertura de Tango de la zona correspondiente y un E.I. del SOE de reserva.

Concierto = Una reunión de un equipo de agentes con sus superiores en la que reciben órdenes para una misión.

Cubertería = Toda suerte de instrumentos y artilugios que servirán para Hornear.

Cucarachas = Tipo de guardias mercenarios, reclutados entre los peores elementos de los bajos fondos, utilizados por algunos servicios M.

Descalzo = Un agente de Heracles que no tiene un arma y la necesita.

Duende = Operaciones en las que prima el entrar, golpear y salir sin que sea advertido por el enemigo, realizadas habitualmente por la Sección de Operativos Especiales de Tango (SOE).

Eclipse = Operaciones de seguridad, en las que el asignado debe eliminar a personas comprometedoras (Grifos, Semáforos Rojos...).

Engrasar = Reconocimiento que antecede a la mayoría de las misiones, consistente en la recogida de datos de los objetivos.

Espada de Gedeón = Equipo encargado de una Jericó.

Fantasmas = Agentes integrantes de un Grupo F.

Flor de Loto = Anotación en un informe indicando que el sujeto en cuestión ha realizado operaciones de Eclipse.

Freír = Dar a un agente su bautismo de fuego en operaciones con alto riesgo de contacto con el enemigo.

Furgoneta = Un equipo de Heracles.

Furgoneta mal aparcada = Un equipo de Heracles aislado en un entorno hostil.

Grajo = Agente enemigo infiltrado al que se le tiende una trampa para descubrirlo.

MUTANTES EN LA SOMBRA

Grifo = Un agente de quien se sospecha puede pasar información al enemigo.

Grupos F = F de "forefinger", dedo índice en inglés. Grupos creados para tareas específicas (normalmente Ovejas Negras), nombrados a dedo sin informar de ello a nadie.

Hormigas = Agentes asignados a las escalas básicas, en los departamentos de material, suministro, comunicaciones, análisis, etc.

Hornear = Interrogatorio de un agente enemigo.

Jardín = Un equipo de Heracles formado por novatos.

Jericó = Operación búsqueda-destrucción de una célula enemiga realizado habitualmente por la Sección de Operativos Especiales de Tango (SOE).

Jonás = Encargado del mantenimiento de las ballenas en una zona, pertenece o ha sido contratado por la Sección de Cobertura de Tango.

Juez = Comandante en una operación Jericó.

La casita de chocolate = El C.D.F.C.

La Escalera = Sistema de ascensos dentro de la estructura de puestos burocráticos.

Lobo = Utilizado para referirse tanto a recortes presupuestarios como a centrifugado forzoso de agentes.

Machete = Agente veterano.

Madriguera = Lugar donde se almacena y repara equipo, dependientes de la Sección de suministros de Tango.

Mantis = Asesino profesional a sueldo. Sin ningún tipo de vinculación con Servicios M, Servicios Secretos, cuerpos de Policía o Fuerzas Armadas de ningún país.

Margarita = Un mutante que aún no ha sido detectado por un servicio M.

Mazmorra = Jaula Tokio.

Mecánicos = Agentes adscritos temporalmente a un Engrase.

Musaraña = Un agente de Heracles infiltrado en un servicio M.

Necesito un canguro esta noche = Expresión para contactar con cualquier sede de Heracles.

Oveja Negra = Operación especialmente secreta realizada por mandato de un cargo importante, independiente de los canales habituales y de la que no existe documentación alguna (operaciones negables).

Pastelero = Encargado de Hornear.

Peter Pan = Un agente novato de Heracles.

Piraña = Nombre genérico para designar a cualquier servicio M.

Recreo, estar de = Estar destinado permanentemente en acciones directas de primera línea, sin contacto con la burocracia.

Reparto de Golosinas = Asignación de misiones.

Roby = Roby-Robot. Apodo dado al personal de seguridad en instalaciones y complejos. Se refiere a su capacidad de cumplir órdenes si razonar, como un robot.

Sacar a bailar = Operación cuyo único fin es despistar a un servicio M, realizadas por la Sección de Cobertura de Tango.

Segadora = Un equipo de Heracles formado por veteranos con un buen historial a sus espaldas.

Semáforo en verde = Alguien que está a punto de descubrir el fenómeno mutante, pero carece de la suficiente información o es de confianza.

Semáforo en ámbar = Alguien que está a punto de descubrir el fenómeno mutante y podría ser peligroso, por lo que deberá ser vigilado estrechamente.

Semáforo en rojo = Alguien que conoce el fenómeno mutante y ES peligroso. Deberá ser vigilado en todo momento, y cabe la posibilidad de que se emprenda alguna acción contra él por motivos de seguridad.

Sobre Ciego = Informe con prioridad para su cumplimiento, emitido por una muy alta autoridad.

Sombrero de Copa = Cualquier dossier o conjunto de informes que posea un agente y que comprometen en diverso grado a un cargo con relevancia.

Sombrilla = Departamento de Contrainformación, dependiente de la Fundación Kaufmann.

Subasta = Operación para evacuar un equipo con dificultades realizados por los compradores.

Tamizar = Operación de cebo para capturar al equipo enemigo enviado a realizar la intercepción.

Teleñeco = Hombre de paja.

Teloneros = Agentes encargados de Sacar a Bailar a una Piraña.

Traje de comunión = Término acuñado por agentes españoles, y que hace referencia al equipamiento utilizado en las operaciones de la Sección de Operativos Especiales de Tango (SOE).

Trucha = Documento o pista que puede revelar abundante información sobre las actividades del enemigo.

¿Tú que es lo que tocas? = Forma coloquial de preguntar a alguien cual es su poder M.

Verbena = Una misión potencialmente peligrosa.

Zapato = El arma de un agente de Heracles.

Zulú = País clasificado muy peligroso por la constante violación de los derechos humanos por parte de sus cuerpos de seguridad.

Equipamiento

No todos los artilugios que aparecerán en estas páginas son patrimonio exclusivo de los servicios M o de Heracles. Algunos de ellos son ampliamente utilizados por Fuerzas Armadas o cuerpos de seguridad de diversos países.

Los adelantos tecnológicos que ofrece actualmente el mercado mundial, tanto desde la investigación civil como la militar (o una fructífera combinación de ambas), dan amplias posibilidades en todos los terrenos imaginables, para quien pueda pagar las elevadas sumas de todos estos elementos. En el caso de Heracles, esto no supone demasiados problemas, ya que los fondos de Prometheus les permiten un desahogado gasto en material e investigación.

Detonador S-5101 "ANIBAL"

Se basa en los esfuerzos británicos por dotar a sus fuerzas armadas con un detonador "todoterreno", completamente seguro e inviolable por agentes externos.

Los trabajos "oficiales" por parte de las empresas británicas aún no han terminado pero, en un desarrollo paralelo (gracias a la inestimable ayuda de los Wild Geese), los chicos del departamento de Ingeniería de Heracles, han conseguido un precioso juguetito: el modelo S-5101 conocido como "Anibal". Un detonador que combina tres mecanismos miniaturizados a un tamaño manejable y asombroso: un conmutador de tiempo digital, un detector de movimiento y un detector de metales.

Todos estos mecanismos, además del detonador de mercurio propiamente dicho, están integrados en un cilindro de 80 mm. de largo por 30 mm. de diámetro, impermeable y a prueba de golpes. Su funcionamiento ininterrumpido durante 15 horas está asegurado por una batería de litio-cadmio de larga duración. Dispone de 5 combinaciones para su funcionamiento: Temporizador sólo, Detector de Movimiento sólo, Detector de Metales sólo, Detector de Movimiento + Temporizador, Detector de Metales + Temporizador.

El conmutador de tiempo es algo bastante común en casi todo tipo de detonadores, pero éste ha sido ideado para combinarse con los otros dos elementos, haciendo de ellos algo perfectamente infalible. La posibilidad de retrasar la detonación de la carga, después de haber detectado el elemento elegido, ya sea por movimiento o por la presencia de elementos metálicos, lo hace ideal para montar trampas. *Ante el paso de individuos portando armas, el detector de metales realiza una labor excelente, ya que activa la carga*

cuando se satura su contador, de poca hólgora. El radio de acción de los detectores está limitado en un plano de 2 metros de radio y un arco de 135°.

Cuenta también con una pequeña combinación numérica en el conmutador digital, para operar su desactivación que, por supuesto, no podrá realizarse si sólo está conectado alguno de los detectores.

El inconveniente de estos detonadores es su precio. Los PJs no podrán disponer de ellos como si fuesen caramelos. Sólo cuando participen en una misión junto al SOE y esté plenamente justificado el uso de explosivos o es posible que se encuentren con ellos, se les permitirá usar no más de 5 de éstos artefactos.

Munición especial "CRYSTAL"

En abril de 1994 llegaron a Estocolmo fragmentos de munición extraídos del cadáver de un pobre diablo caído en Groenlandia, dos semanas antes. Las órdenes de Ginebra eran prioritarias: querían resultados concluyentes, TODOS los datos que se pudiesen extraer de aquellos fragmentos eran vitales. Un hecho fuera de lo común impulsaban a realizar una investigación exhaustiva con tanta prisa.

El cuerpo de donde se habían extraído las muestras, no pertenecía a un agente de Heracles, sino al de un miembro del servicio M japonés, el KHT.

Después de un concienzudo exámen sobre los fragmentos facilitados, la naturaleza de la munición se reveló como un polímero sintético que estaba en estado cristalino cuando hacía impacto. Intentaron reproducirlo pero no conseguían hallar el catalizador. Los efectos de una tal munición son evidentes: al hacer impacto, el proyectil se desintegra en miles de fragmentos, cortantes como cuchillas, produciendo graves hemorragias en las zonas alcanzadas. Una obra verdaderamente macabra, puesto que ante una serie de heridas generalizadas en varios órganos, con desgarros y mutilaciones, una intervención médica inmediata no sirve de nada: el afectado muere en poco tiempo por colapso de los sistemas alcanzados. En una extremidad, si no es mutilada por el impacto, los daños obligan a la amputación..

La única protección eficaz contra esto es el equipo Crack. Los chalecos antibalas, en los diversos modelos, sólo ofrecen una protección parcial contra estos monstruos, ya

MUTANTES EN LA SOMBRA

que cuando impactan, a pesar de que su fragmentación disminuye la fuerza cinética, ella misma hace que cualquier zona corporal no protegida sufra graves heridas. Idénticas a las producidas por fragmentos de cristales a alta velocidad.

Las modificaciones de las armas que disparan esta munición se centran en los cargadores, diseñados para que los proyectiles no sufran desperfectos durante su transporte, y los cañones, que se han fabricado en aleaciones plásticas. La carga propelente de los proyectiles está reducida a unos niveles subsónicos, siendo la apariencia externa de las armas como la de cualquier fusil o subfusil que lleve supresor (se deberá tener materiales plásticos especiales para la modificación de las armas). La potencia de impacto en cualquier zona deberá considerarse como si se hubiese hecho estallar varios cartuchos de postas en la misma zona, pero compuesta de cristales, con un valor tres veces superior al de un disparo de escopeta (Potencia de Impacto 60) lo que originará la pérdida del miembro afectado o la muerte del desafortunado por hemorragia y colapso de la zona afectada. Con chalecos antibalas, el daño se reduce a una contusión en la zona del impacto (por ejemplo, un calibre 22' a larga distancia) y una lluvia de cristales a alta velocidad en las zonas expuestas (cara y miembros) de potencia igual a 15, con gran y aparatosa efusión de sangre.

Equipo M 54

El equipo M 54, bautizado como traje de comunión por agentes del SOE en España, ha sido desarrollado por los técnicos especialistas en equipos medioambientales de Heracles, inspirado directamente en las protecciones NBQ militares y las prendas de las fuerzas de asalto de diversas policías y cuerpos especiales del mundo. Se trata básicamente, de un mono completo realizado en materiales ligeros, con capas superpuestas de Nomex y Aramid, que dispone de cierres flexibles haciéndolo perfectamente estanco. Sobre él se lleva un chaleco antibalas ligero o pesado, según la misión asignada al agente que lo porte, tanto dentro de los Equipos de Intervención como en los Grupos de Asalto.

Guantes, botas con suela antideslizante de gran adherencia, refuerzos en rodillas y codos, escudos antibalas y cascos integrales, chalecos especiales con placas cerámicas antipenetración y cualquier otro equipamiento necesario para la protección y eficiencia de la misión, siempre dependerá directamente del ámbito de actuación y de la naturaleza de ésta. Uno de los elementos más interesantes del equipo M54 es el llamado Yelmo, una máscara que conjuga tres elementos principales: un aparato respirador diseñado con depósito de aire de pequeñas dimensiones, con autonomía de 1 hora y con una máscara especialmente diseñada para evitar filtraciones de cualquier elemento gaseoso, con un adaptador facial flexible. Un intensificador de luz en el modelo más avanzado y menos voluminoso que hay en el mercado, con sistema anti-deshumbros y lentes regulables para personal que sufra defectos de visión, funcionando con

pilas normales hasta 10 horas. Y un micro transmisor activado por voz, en baja frecuencia, para comunicación entre los integrantes del equipo y que lleva incorporado un emisor de señales codificadas para casos de emergencia. La máscara propiamente dicha, que cubre todo el conjunto, está realizada en el mismo material que el mono, con un esquema de color y forma que rompe la silueta y que se ajusta al resto del traje por medio de los cierres flexibles. Para hacer más cómoda su utilización, y dependiendo de las características de la misión, es posible separar estos tres elementos de manera que siempre quede el transmisor y la máscara de material.

Las armas en dotación que suelen emplearse junto con el equipo M 54 dependen, fundamentalmente, del país en el que se desarrolla la acción, procurando adaptarse en todo momento a lo disponible por las fuerzas especiales del país en concreto. En pistolas: Browning BDA, Beretta 92F, Glock 17 o la Colt Delta 10 mm. Subfusiles: H&K MP5 y MP5K, UZI, Spectre M2, Beretta M12. Escopetas: Mosberg 500, Benelli Super 90, Franchi Spas 12 y 15. Fusiles: H&K PSG91, Remington 581-S, Springfield SAR-4.800, Walther WA 2.000.

También se pueden equipar con miras láser, contenedores de casquillos, granadas de gas lacrimógeno, granadas aturdidoras Feistel, municiones especiales como Trueno II, KTW, postas de goma, etc. Dependiendo del tipo de misión también se equipan con arneses de escalada, cortachapas y taladros silenciosos, explosivos C-4 o cordón detonante, cápsulas de ácido con detonador o cualquier otro material necesario para el buen desarrollo de la misión.

Este conjunto formó parte de la dotación de equipo desde el nacimiento mismo de la **Sección de Operativos Especiales de Tango**, a raíz de la entrada en vigor de la Directriz General Magenta y la reestructuración de los Equipos Especiales y los departamentos de Apoyo de Heracles.

GPS (*Global Positioning Sistem = Sistema Global de Posición*)

Sistema de navegación asistido por satélite, probado por vez primera en la Guerra del Golfo, con una gran difusión en el campo militar (como uno de los pilares de la Tecnología de Sistemas C3I).

La información se transmite a los receptores por medio de la constelación de satélites NAVSTAR, que por su distribución, cubren toda la superficie terrestre.

Todos los modelos de GPS garantizan, independientemente de las condiciones meteorológicas, la hora del día y la plataforma portadora, una información en tiempo real de gran precisión, determinando la situación tridimensional, estática o cinemática del usuario, dado por la latitud, longitud, altura, velocidad y hora, con actualización de 1 segundo y un error de 15 m. aprox.. Posibilitan el almacenaje en memoria de hasta 100 puntos de referencia de ruta, varias decenas de cotas de mapas, calculan horarios de satélite y distancias a objetivos y puede transferir datos a otros re-

ceptores por medio de salidas estandarizadas. La alimentación en los modelos portátiles se efectúa con seis pilas secas alcalinas de modelo corriente.

La razón para la adopción de estos sistemas ha sido, principalmente, el bajo coste en comparación con los ordenadores de navegación. Con un mapa de la zona y un GPS, cualquier equipo puede determinar su posición con gran exactitud y trazar las rutas de tránsito adecuadas, realizar un reconocimiento introduciendo en memoria la situación de los objetivos o señalar el punto de evacuación en una zona comprometida.

La mayor traba a la hora de utilizar estos aparatos, estriba en que los canales de emisión y recepción son de uso militar pertenecientes al departamento de defensa de los EE.UU.. La red de estaciones de proceso de datos están situadas en bases militares del mismo país dispersadas por todo el planeta. Ante cualquier violación de las especificaciones dadas a cada receptor, la transmisión dejará de producirse, aunque en algunos casos es muy posible que sigan enviando la señal y comuniquen a las autoridades correspondientes que se está cometiendo una violación de las especificaciones de un GPS.

Estos aparatos son utilizados, principalmente por los equipos de I-E, las SOE y la SC de Tango y cualquier agente que se encuentre en una acción de infiltración ilegal en terreno enemigo, con intenciones de sabotaje.

A efectos de juego, si disponen de un GPS en un vehículo, actuará de la misma manera que el ordenador de navegación (Catalogo Charlie'91, páginas. 42 y 43), pero deberán ser más de 8 P.E. los que puedan afectar al funcionamiento del GPS (esto sólo si está conectado al H.U.D.). Hay tener en cuenta su reducido tamaño y que puede funcionar separadamente de cualquier otro sistema del vehículo en cuestión. Evidentemente, las ventajas para un grupo a pie son inmensas.

P.L.E.A.V. (*Proyectil Lacrimógeno Estabilizado de Alta Velocidad*)

Este es uno de los elementos que más deben temerse por parte de los agentes que operen en las zonas de Oceanía, ya que es utilizado sin escrúpulo alguno por parte del Servicio M de Nueva Zelanda, y en algunos casos nos los hemos encontrado operando en territorio Australiano. Su funcionamiento y prestaciones están perfectamente definidas hacia la anulación o captura de cualquier grupo de agentes, sin que los miembros de dichos grupos, dotados de Telequinesis o Campo de Fuerza, sean capaces de evitar que el proyectil llegue a su destino o los efectos del mismo.

Fue desarrollado por una empresa suministradora de las Fuerzas Armadas de Sudáfrica. El proyecto se inició a finales de la década de los 70, siendo desviado a especificaciones militares de guerra BQ en 1982. Fue cancelado y archivado alrededor del año 84, a causa de un error de diseño.

En 1988, el desconocidísimo servicio de información Neozelandés se hizo con el diseño del proyectil, mejorándolo de manera espectacular. Fue utilizado por vez primera en su concepción actual, sobre un combinado de agentes

del KHT y el CDFC, en una zona indeterminada de Afganistán en el verano del '90. Desde entonces está constantemente en dotación en el servicio M neozelandés, dependiente del Grupo de Operaciones Especiales de la Inteligencia Militar.

Su mecanismo impulsor es similar al de los misiles anticarros en cuanto a concepción. Una primera carga, colocada en la parte inferior del proyectil en igual modo que la munición de lanzagranadas, lo lanza fuera del tubo. A una distancia de 2 metros se dispara el dispositivo motor a base de combustible sólido, que lo impulsa hasta el blanco. No lleva sistema de guiado ni cualquier otro componente electrónico, ya que la distancia a la que se hace fuego no requiere tales complementos, ni siquiera es necesario apuntar directamente al objetivo. Este sistema hace que alcance la velocidad adecuada como para no poder seguirse con la vista y permanecer así fuera del alcance de intercepción de un telequinético. Como ningún objeto sólido puede atravesar un campo de fuerza, la cabeza del proyectil está fabricada en un material plástico que se quiebra al contacto con el campo de fuerza, el detonador (de impacto), activa una carga explosiva situada tras el contenedor de gases. Estos son proyectados, principalmente en la dirección de vuelo, en un cono de acción al instante de su impacto. Su diseño ha sido realizado basándose en las granadas de 40 mm., con el mismo calibre pero el doble de longitud, por lo que puede ser utilizado en cualquier tipo de armas que disparen esta munición siempre y cuando sean monotiros, y realizando una modificación al cañón (no podrá ser empleado por armas automáticas). No hace falta decir que la carga de gases puede ser de lo más variada, desde simples lacrimógenos hasta gases nerviosos, pasando por agentes defoliantes o, incluso, bacteriológicos.

Los efectos de la intoxicación por los gases de este proyectil son los siguientes: El gas se dispersa a una velocidad de 10 metros por asalto hasta el quinto asalto (o 50 metros), a partir de los cuáles se dispersa a una velocidad de 10 metros cada tres asaltos. La inhalación de cualquier cantidad de gas produce la inmediata anulación de cualquier poder que se esté utilizando, todos los esfuerzos de la persona se concentran en poder respirar y salir de allí cuanto antes. Si permanece 2 asaltos en un radio de 10 metros de la explosión, caerá inconsciente. Por cada 10 metros de distancia a la que se encuentre de la explosión, caerá inconsciente si permanece más de 3 asaltos y un asalto más a añadir por cada diez metros (3 asaltos a los 20 metros, 4 a los treinta, etc.). Si cae inconsciente en el radio de los 10 m., empezará a perder puntos de vida, a razón de 1 por asalto. Si cae inconsciente en un radio superior, perderá 1 PV por cada 4 asaltos que permanezca en el área. Si está más allá de los 10 metros y quiere utilizar sus poderes, tendrá un modificador a la dificultad de -1 por cada franja de 10 metros de proximidad a parte de los 50 metros (-1 a los 50 metros, -2 a los 40 metros, -3 a los 30 metros, etc.). Para evitar la inconsciencia se deberá realizar una tirada de Fuerza con una dificultad de

MUTANTES EN LA SOMBRA

Imposible, reduciendo en un nivel la dificultad por cada 10 metros de separación entre el personaje y el foco de la explosión. En caso de superar la tirada, se sufrirá una penalización a las acciones de -4 en los 10 primeros metros y -2 a partir de los 10 metros hasta salir del radio ocupado por el gas.

Munición AHEAD DE 35 mm.

Hace 4 meses, al sur de Trondheim (Noruega), un equipo de reconocimiento quedó comprometido y fue víctima de una operación búsqueda-destrucción.

Uno de los vehículos y sus ocupantes, quedó totalmente destrozado por cientos de proyectiles provenientes de una posición oculta en dicha montaña. El blindaje que portaba el vehículo no pudo preservar la vida de sus ocupantes. Afortunadamente, el resto de los integrantes del grupo consiguió evadir el cerco y ocultarse hasta que un equipo de extracción pudo sacarlos de allí.

Posteriormente averiguamos, gracias a un contacto en el servicio de inteligencia militar noruego, que se realizaban una serie de maniobras "secretas" alrededor de las coordenadas donde habían sido abatidos los agentes, confirmando las sospechas de que algunos servicios M están recurriendo a material pesado de sus respectivas Fuerzas Armadas a la hora de acabar con alguna "molestia".

Lo descrito por los supervivientes en cuanto al devastador efecto de los disparos sobre sus compañeros, indicó que habían utilizado artillería antiaérea. Probablemente proyectiles AHEAD de 35 mm., diseñados para utilizarlos contra blancos a baja altura. Estos proyectiles poseen una espoleta de

electro-inducción, programable en boca, con un contador incorporado de alta precisión para la activación de la carga de eyección tras un tiempo exacto de vuelo, liberando una carga útil de 152 sub-proyectiles de metal pesado y estabilizados en rotación. Con todo, no se consideró como una amenaza grave, ya que las Fuerzas Armadas de cualquier país han de justificar estrictamente el uso de munición de guerra en maniobras.

La alarma ha cundido a la llegada de informes provenientes de los Estados Unidos, hace tres semanas, por la utilización de munición similar en un atentado contra un control de la policía estatal, asumido por una desconocida secta racial neonazi. Suponemos que se trata de la tapadera de algún servicio M, puesto que el control no era más que una operación encubierta del CDFC. Por lo poco que hemos averiguado, "alguien" ha modificado esa munición, adaptándola a armas portátiles, en forma de lanzagranadas. Esto supone un gravísimo riesgo, por cuanto que desconocemos que grupo ha sido el autor de tal modificación (la cual, por otra parte, no es tan complicada).

La potencia de éstos disparos es tal, que nadie puede sobrevivir al impacto (a no ser que se encuentre en el interior de un carro blindado), pero a modo orientativo podemos decir que el calibre es de 10 mm. y la potencia y velocidad **de cada uno** de estos sub-proyectiles es cuatro veces superior al de un calibre militar (762 por ejemplo).

PNJs

Ficha de agentes tipo de TANGO

Las habilidades que se dan, tienen el valor mínimo que se requiere para formar parte de una de estas unidades. Sabemos que con la forma habitual de creación de personaje no es posible alcanzar estos valores, pero hay que tener en cuenta que alguien que quiera entrar a formar parte de las unidades de operaciones especiales, primero tiene que haber cumplido servicio en Operaciones de Heracles durante, al menos, tres años.

Oficial de Equipo de Intervención Permanente del SOE

Estos hombres son todos voluntarios sacados de las antiguas estructuras de Charlie. Son los mismos mandos que para los Equipos de Intervención Rotativos.

Habilidades: Combate sin armas 6, armas blancas 6, arma corta 6, subfusil 6, fusil 4, conducir coche 5, conducir camión 5, conducir moto 5, sigilo 5, frialdad 7, supervivencia 6, liderazgo 8, trepar 7, intuición 5, camuflaje 5, primeros auxilios 5, orientación 5, cartografía 5, idioma extranjero 5, explosivos 5, submarinismo 4, criptografía 4.

Efectivos de Equipo de Intervención Permanente del SOE

Habilidades: Combate sin armas 5, armas blancas 4, arma corta 5, subfusil 6, conducir coche 5, conducir moto 5, sigilo 5, frialdad 5, supervivencia 4, liderazgo 4, trepar 6, intuición 4, camuflaje 5, primeros auxilios 5, orientación 5, cartografía 5, idioma extranjero 5.

Efectivos de Equipo de Intervención Rotativo del SOE

Estos son los hombres de servicio permanente en Operaciones y que han sido admitidos en estas unidades como refuerzo para emergencias. En caso de que Tango les necesitase, se presentarían de inmediato en la central de Heracles de su país, donde el enlace de Tango le trasladará de inmediato a la zona del conflicto.

Habilidades: Combate sin armas 4, arma corta 5, subfusil 5, conducir coche 5, sigilo 5, frialdad 5, supervivencia 4, trepar 5, intuición 4, camuflaje 5, primeros auxilios 5, orientación 5, idioma extranjero 5.

Oficial de una Escuadra de Información en los EI el SOE

A pesar de ser personal de apoyo informativo y de camuflaje, han de saber combatir, ya que están encuadrados en los Equipos de Intervención.

Habilidades: Combate sin armas 4, arma corta 4, subfu-

sil 4, conducir coche 5, sigilo 4, frialdad 4, supervivencia 4, liderazgo 5, intuición 5, camuflaje 4, primeros auxilios 5, orientación 5, cartografía 5, idioma extranjero 5, burocracia 5, disfraces 6, charlatanería 4, teatro 6, dos habilidades cualesquiera del grupo de Inteligencia a nivel 6.

Efectivos de una Escuadra de Información

Habilidades: Arma corta 4, subfusil 4, conducir coche 5, sigilo 4, frialdad 4, supervivencia 4, intuición 4, camuflaje 4, primeros auxilios 5, orientación 5, idioma extranjero 4, burocracia 4, disfraces 5, charlatanería 4, teatro 5, dos habilidades cualesquiera del grupo de Inteligencia a nivel 5.

Oficial de un Equipo de Apoyo de la SC

Los mandos de estos equipos son veteranos de los antiguos Equipos Tango, y, por supuesto, tienen un buen historial de cicatrices.

Habilidades: Combate sin armas 5, arma corta 5, subfusil 4, conducir coche 5, sigilo 4, frialdad 4, supervivencia 4, liderazgo 5, intuición 5, camuflaje 4, primeros auxilios 5, orientación 5, cartografía 5, idioma extranjero 5, burocracia 5, disfraces 6, charlatanería 4, teatro 6, informática 5, archivos y bibliotecas 5, derecho 4, y otra habilidad cualquiera del grupo de Inteligencia a nivel 6.

Efectivos de un Equipo de Apoyo de SC

Habilidades: Arma corta 5, subfusil 4, conducir coche 5, sigilo 4, frialdad 4, supervivencia 4, intuición 4, camuflaje 4, primeros auxilios 5, orientación 5, idioma extranjero 4, burocracia 4, disfraces 5, charlatanería 4, teatro 5, informática 5, y una habilidad cualquiera del grupo de Inteligencia a nivel 4.

Oficial de un Grupo de Asalto del SOE

Estos efectivos son los cuerpos de élite de Heracles. Su preparación y efectividad los convierten en unidades tremendamente valiosas (sólo existe una por zona de control Tango). Sus métodos los hacen temibles en combate (son pocos los que han sobrevivido a uno de sus asaltos), y se autoexcluyen del contacto con los demás efectivos, aunque son ciegamente leales a sus superiores y se dejarían matar para salvaguardar la seguridad de cualquiera de sus compañeros.

Habilidades: Combate sin armas 6, armas blancas 6, armas improvisadas 6, arma corta 6, subfusil 6, fusil 4, conducir coche 5, conducir camión 5, conducir moto 5, sigilo 5,

MUTANTES EN LA SOMBRA

frialdad 6, supervivencia 5, liderazgo 5, trepar 5, intuición 5, camuflaje 5, primeros auxilios 5, orientación 5, cartografía 5, idioma extranjero (dos) 5, pilotar helicóptero 4, explosivos 4, submarinismo 4, esquiar 3, cartografía 3

Efectivos de un Grupo de Asalto del SOE

Habilidades: Combate sin armas 6, armas blancas 6, armas improvisadas 6, arma corta 6, subfusil 6, fusil 4, conducir coche 5, conducir camión 5, conducir moto 5, sigilo 5, frialdad 6, supervivencia 5, liderazgo 5, trepar 5, intuición 5, camuflaje 5, primeros auxilios 5, orientación 5, cartografía 5, idioma extranjero 5.

Miembro de la UNIDAD ORCA

Te damos los datos de los efectivos de ésta desaparecida unidad, por si quieres colocarlos como PNJs, miembros de alguna otra unidad o si quieres jugar una partida en el tiempo en que esta unidad estaba operativa.

Habilidades: Combate sin armas 9, armas blancas 8, armas improvisadas 7, arma corta 6, subfusil 6, fusil 5, conducir coche 6, conducir moto 5, sigilo 6, frialdad 8, supervivencia 8, liderazgo 6, trepar 7, intuición 6, camuflaje 8, primeros auxilios 6, orientación 7, cartografía 6, idioma extranjero (cuatro) 5, submarinismo 6, explosivos 5, cartografía 6, mecánica 4, lanzar 6, intuición 5, pilotar helicópteros 5, esquiar 5.

Cualquier poder, siempre ofensivo, a un nivel no inferior a 12. Ten en cuenta que estos individuos, cuando estaban operativos, se comportaban como verdaderos psicópatas en combate, que no hacen excepciones con nadie si no pertenecen a su propia unidad. Nunca llevan un arma encima, pero son expertos en su manejo, combinándolo muy eficazmente con sus poderes si es necesario.

Alexander Karali Ponte (TONI)

El CJT para España, Portugal y el Estrecho, es un hombre que esconde una tremenda frialdad asesina tras su aparente amaneramiento y actitud distanciada.

Su aspecto, marcadamente nórdico, no hace sospechar que Alexander Karali Ponte es oriundo de Ktismata, localidad griega cercana a la frontera con Albania.

Fue capturado por una célula de rastreo del servicio M albanés (un simple apéndice del Grupo de Kalinin), que exploraba periódicamente el territorio griego fronterizo. Se preparó una operación de captura y, en 1976, un "terrible accidente" se cobró la vida de los treinta y dos pasajeros del autobús que perdió el control y se precipitó por la ladera del monte Tomaros. Por supuesto, Alexander fue llevado a una base de tránsito en Albania, para después ir a la central de Kalinin y ser entrenado allí.

Fue liberado en 1983, gracias a uno de los primeros golpes dados en territorio soviético por Heracles.

Alexander K. Ponte pasó satisfactoriamente los cursos de reeducación e integración (R & I) y pasó a formar



parte de los agentes de operaciones de Heracles en Grecia. En 1988 asciende al puesto de Coordinador de Operaciones para Grecia, labor que desempeñó muy correctamente hasta 1993, fecha en la que pasó a formarse en el plan de reestructuración para los nuevos puestos directivos. Le fue asignado el puesto de CJT para España y Portugal, el 7 de febrero de 1994, favorecido por la existencia de parientes maternos españoles.

Su responsabilidad es grande, ya que España está situada en un punto geo-estratégico de importancia vital para los planes de cualquier servicio europeo que desee acceder a países africanos o saltar a América, o a la inversa, un servicio americano (como hace el CDFC), saltar a Europa o a África. Gran estratega y persona resuelta a tomar personalmente la iniciativa en más de una misión, es admirado y respetado por los hombres y mujeres que trabajan bajo su mando. Todos los amigos se cuidan muy mucho de alterar el ánimo de su jefe, no en vano ha ejecutado con sus propias manos (y su afilado compañero), a más de un intento de infiltración.

Características

F 7, D 8, V 8, P 6, I 7, C 7

Habilidades

Burocracia 5, convencer 5, frialdad 7, intuición 5, char-

latanería 5, regateo 4, teatro 4, economía 5, archivos y bibliotecas 5, ciencias políticas 6, derecho 6, criptografía 5, seducción 6, trepar 4, camuflaje 5, sigilo 6, primeros auxilios 5, orientación 5, cartografía 6, conducir coche 5, conducir moto 7, combate sin armas 7, armas blancas 8, armas improvisadas 6, arma corta 6, subfusil 6, fusil 5, supervivencia 5, liderazgo 5, ruso 5, francés 6, inglés 6, español 6, alemán 5.

P.O.: 8

Poder M: Control Emocional, nivel 15. P. B.: 95

Rasgos especiales:

Bajos fondos

Elegante

Arma favorita: veinte centímetros de acero al cromo en forma de refinado estilete, bajo alguna de las vistosas chaquetas que porta.

Ambidextro.

Michele Paisly (CHILLY)

CJT para Italia, Grecia y el Magreb. Mujer de las de armas tomar y de decisiones drásticas y salomónicas, se enfrenta con igual resolución e ímpetu al enemigo que ante los continuos e innumerables problemas burocráticos que le plantean sus superiores. Cuando se han de solucionar problemas que superan por complejidad y repercusiones a cualquier jefe de departamento, siempre se llama a Chilly, que sorprende por su habilidad de "cortar nudos" y resolver ingeniosa e imaginativamente cualquier derivación y consecuencia que se plantee.

En su ficha no aparece su lugar de nacimiento ni donde pasó su juventud, y en ningún momento se ha podido averiguar nada de su pasado, algo que ella se cuida de mantener así. Lo que se conoce de ella comienza en 1982 cuando es aceptada mediante oposiciones en una de las compañías tapadera de Prometheus en Alicante. Muy pronto se apreció que poseía algún tipo de capacidad y que, posiblemente, era consciente de ella y la usaba con gran precaución.

Fue investigada a fondo sin poder justificar su pasado pero confirmando que no era agente de ningún servicio M y, al cabo de 8 meses de análisis y de vigilancia, se le ofreció su ingreso y participación en la obra.

Ha sido la artífice de la desactivación de varios intentos de formar grupos de mutantes en países del Magreb como Argelia, Libia o Egipto, a pesar de las usuales intervenciones de los "protectores" de éstos regímenes. Gusta de intervenir en todos los asuntos que considera convenientes, teniendo un trato muy abierto con la mayoría de los CJT en Europa, tanto que ha organizado en varias ocasiones operaciones conjuntas, bajo su directa supervisión.



Características

F 5, D 6, V 7, P 7, I 7, C 8

Habilidades

Burocracia 5, convencer 6, intuición 6, charlatanería 5, regateo 5, teatro 4, economía 5, archivos y bibliotecas 5, ciencias políticas 6, derecho 6, saltar 5, audiovisuales 5, criminología 5, criptografía 4, seducción 4, combate sin armas 4, arma corta 6, trepar 4, conducir coche 6, orientación 5, sigilo 5, primeros auxilios 4, inglés 6, francés 6, italiano 6, español 6.

P.O.: 7

Poder M: Superintuición, nivel 13. P. B.: 75

Rasgos especiales:

Memoria fotográfica

Hígado de acero

Enemigos en un colectivo: todos los funcionarios de cualquier administración que pueda encontrar, ella se los come.

Lleva siempre una Detonics Pocket del calibre 45 ACP (MAN. -1) en el bolso.

Ajustes

relato

Estaba tumbado sobre un camilla. La habitación era espaciosa, pero con el techo bastante bajo, tendría más de diez metros de largo por unos cuatro de ancho.

Irene estaba a su derecha, los ojos cerrados y la cabeza apoyada en el respaldo del sillón destartalado, junto con Dave, que tenía un brazo en cabestrillo. Los dos tenían ropas de hospital y aparecían demacrados. Al fondo, en otra camilla, yacía Sergei con una impresionante panoplia de sistemas de soporte vital. Todos ellos estaban esposados, incluido Sergei.

Suspiró y se quedó mirando al cercano techo. Todo había salido mal desde el principio. Si no hubiese tenido que controlar constantemente a esa zorra se habría dado cuenta de la encerrona mucho antes. Ahora ya era tarde.

Un chirriar al recorrer cerrojos manuales y la puerta de la mazmorra se abrió violentamente. Todos se sobresaltaron mientras una mujer alta y de pelo rubio se dirigía a ellos con expresión ceñuda y autoritaria. Se volvió hacia la puerta, abierta todavía y llamó al guarda.

– “¡Tú!– habló en alemán– ¡Ven aquí y quítale las esposas ahora mismo!”

– “Pero señora, yo...– contestó dubitativo, pero la mirada de la rubia bastó– ¡Si señora!”

– “¡A ese no!– dijo la mujer cuando se acercó a Sergei–. Es un grajo.”

La rubia se volvió hacia el israelí.

– “¡Venga Alan!– le habló en inglés– No pongas esa cara de lelo. Soy yo, Chilly.”

Hadén no salía de su asombro.

Chilly era el nombre por el que se conocía a la Coordinador Jefe de Tango para Italia. El cabello rubio y algo de exceso en el maquillaje le habían despistado, y tampoco su lucidez mental era de lo mejorcito.

– “Habéis organizado un buen follón allá en Turín”– siguió la mujer.

– “¿Dónde estoy?– preguntó sin haber oído– ¿Porqué estas aquí?”

Ella sonrió condescendiente. Miró a Dave e Irene y les hizo un gesto con la cabeza para que saliesen fuera.

– “¡Eh!– llamó Hadén, mirando a la recién llegada– ¿Donde va esa zorra? Tiene mucho que explicar.”

– “¡No tengo nada que decirte!”– replicó la chica.

– “Déjala “– dijo la rubia.

– “Pero...”

– “¡He dicho que la dejes!– ordenó la CJT– Tienes que conocer unas cuantas cosas antes de que digas alguna barbaridad.”

Arrastró una silla y la colocó ante Hadén.

– “Estás en una aldea a las afueras de Hamburgo – la perplejidad se dibujó en el rostro de Hadén–. ¿Que te creías? Había una buena comadrona. Pero nos costo Dios y ayuda el preparar la subasta después de todo el follón que montasteis”

– “¿Has dicho que Sergei es un grajo? No me lo creo. Fue Irene la que nos puteó”– le dolía la cabeza.

– “Tú como siempre, directo a la yugular– suspiró–. Ella no tuvo nada que ver con la muerte de Ernó ni con lo que vino después. Era la encargada de descubrir quien lió el asunto de Kiel– Hadén hizo gesto de desconcierto–. Investigamos a fondo a todos los que tuvieron que ver con lo del segundo equipo, y eso nos llevó a unas conclusiones muy interesantes. Sospechábamos de ese mal bicho ucraniano, pero os destinaron a una Oveja Negra y casi no nos dio tiempo para meter a Irene. No contábamos con que tuviese Telepatía y Control Emocional a unos buenos niveles. Casi se sale con la suya”.

– “Manipular a todos no es tan fácil.”

– “Coño, claro que lo es– masculló ella–. Sólo lo hizo directamente con Irene y, gracias a su telepatía, modificaba su actitud cada vez que te suavizabas con ella, hasta hacerla parecer culpable.”

– “Ya. Y para quitarse sospechas de encima, se cargó a varios de sus compañeros.”

– “No exactamente. Sabemos que no trabaja para ninguna piraña.”

– “Entonces es un psicópata o le movía alguien de... dentro– las derivaciones podían ser espantosamente complicadas–. Pero, ¿porqué?”

Ella sacó una pequeña agenda y anotó algo.

– “Tienes razón, es alguien de dentro. Por eso te hemos traído hasta Alemania. Es Philip Gribbin.”

Hadén casi se cayó de la cama.

– “¡Ese Hijo de la Gran Puta! Sabía que me la estaba jugando.”

– “No eras más que un peón en sus planes. Tu eliminación no era sino un simple condimento divertido en sus planes, además de asegurarse que no te pondrías en su camino.”

– “A mí no me parece nada divertido”– murmuró cortante.

– “Por los primeros análisis– continuó sin hacerle caso–, se puede especular con que pretendía formar un servicio paralelo, utilizando la viejas estructuras de Heracles, y al mismo tiempo, lisiar a ésta de tal manera que la única salida rentable fuese la renovación hacia una nueva red. Su red.”

– “Entonces, todos esos cambios, ¿los propuso él?”

– “No. Ya se habían tomado esas decisiones, pero las marranadas de Graban solo han provocado un adelantamiento en su aplicación. Sus manejos directos más importantes han afectado a la compra de material no autorizado, desvío de fondos de Prometheus hacia cuentas camufladas en Luxemburgo, Suiza, Andorra y las Islas Caimán, favoritismo en destinos regados con cuantiosas comisiones y unas cuantas operaciones no autorizadas. Además, varios de los cambios que hizo son muy útiles, excluyendo a sus hombres de confianza claro.”

– “¡Pero no podéis dejar a toda la gentuza que habrá colocado!”

– “No es la primera vez que ocurre algo similar. Algunas veces dejamos que lleguen hasta cierto punto y luego les quitamos de en medio y aprovechamos su labor. Hay que ver lo bien que trabajan cuando sus motivaciones son mucho más terrenales de lo habitual. Pero no se porque te estoy contando todo esto – le guiñó un ojo–, si tu no tienes autorización.”

– “Al menos dime que le va a pasar.”

– “Oficialmente será acusado de falsificación de documento, conspiración para asesinar a miembros de Heracles, malversación de fondos especiales y otras cuantas cosillas más.”

– “¿Cual será el veredicto?”– sabía perfectamente que en estos casos, el informar al acusado de los cargos, era un simple formalismo. Desde que había una sospecha de traición, los encargados de la ejecución de la sentencia ya estaban preparados.

– “Creo que mañana habrá un eclipse y puede que sucedan fenómenos imprevistos. No lo dudes.”

La repentina y apresurada entrada del guarda interrumpió la conversación.

– “¡Señora! ¡Comunicación urgente de la central!”

Chilly tomó el teléfono portátil que le tendían y salió hasta el quicio de la puerta, para hablar sin interferencias.

Hadén observó con más atención las dependencias en las que se encontraba. A través de la puerta abierta se podía vislumbrar a personal en mangas de camisa yendo y viniendo, acarreado material de todo tipo, con evidente prisa. Sólo ahora, a salvo y descansando, tomaba conciencia del dolor en su interior. La dantesca escena de un cuerpo acuchillado y golpeado, con un tiro en la frente, arrojado sin contemplaciones en una bañera, junto a un niño de nueve años, horriblemente mutilado. Era un buen y viejo amigo.

El puerto de Kiel. Adelantaron una semana la operación y no pudo revisar bien el equipo del segundo grupo, ni ese cambio de última hora del ayudante de demoliciones. Ahora lo comprendía todo. Aunque no le devolvería a sus compañeros. Un hostel convertido en casita de fuegos artificiales con sus hombres dentro, y un almacén lleno de cucarachas, tres de cinco en su equipo.

Ahora encajaba todo a la perfección. La investigación sólo duró dos días. Él era el responsable de la operación y tenía fama de “bombero”, no sin razón.

Chilly entró echa una furia.

– “¡Mierda! ¡Joder! ¡La hostia!– miró a Hadén con resignación– Lo siento, era el equipo que iba a detener a Gribbin. Le han encontrado regando con sus propios sesos las plantas de interior.”

Hadén se tumbó en la camilla pensativo. Aquel bastardo no quería una humillación pública. O quizá estaba encubriendo a alguien en un puesto más elevado. Una lástima. Habría disfrutado siendo él quien le hubiese pegado el tiro.

Miró a la Coordinadora y luego al muchacho tumbado.

– “¿Y ese?”

– “¿Conoces los efectos de una inyección de aire?”



un universo lleno de posibilidades



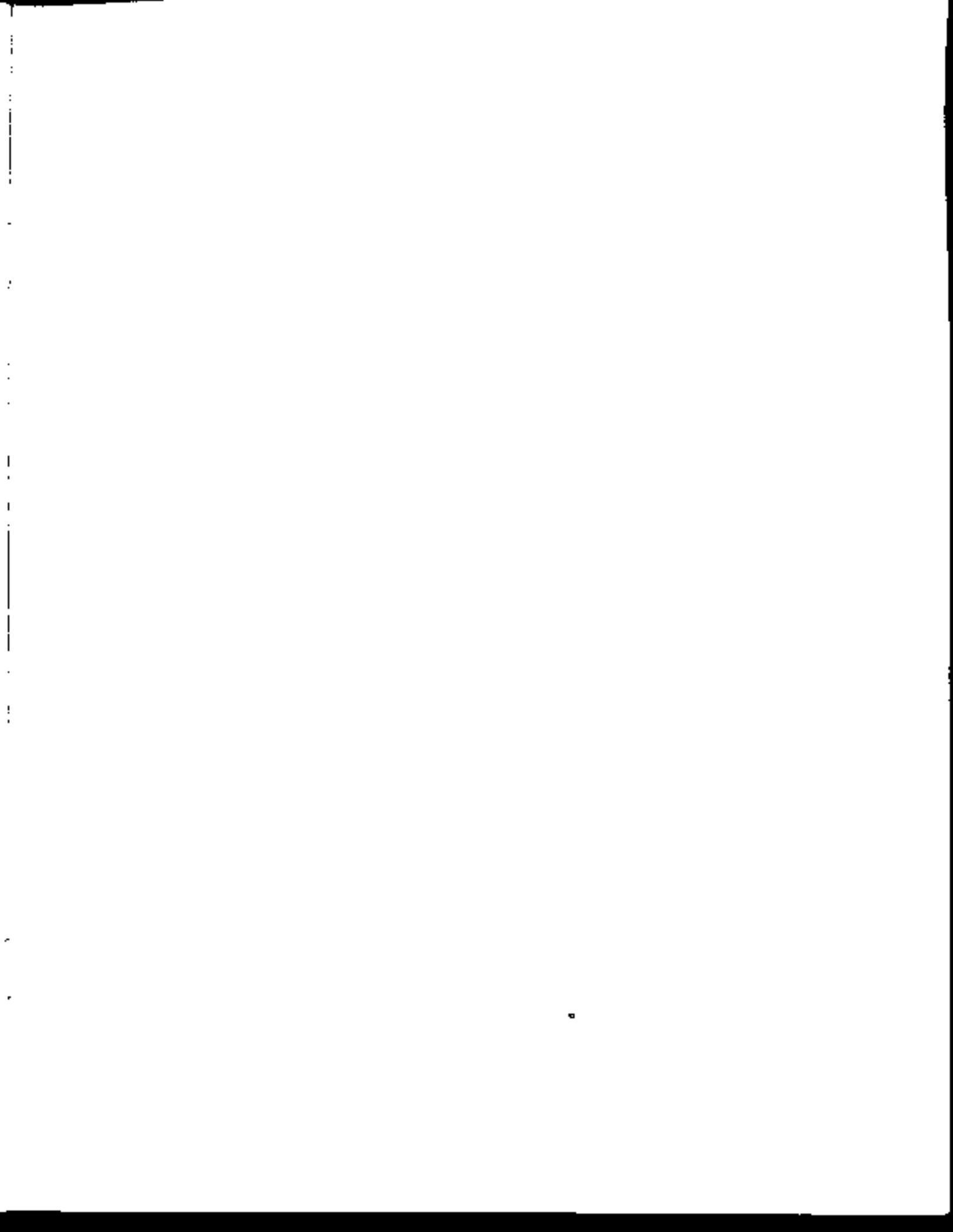
En esta misma colección:

EL CUADERNO DE J., una aventura disparatada, aunque tal vez menos (Septiembre 1995).

FOXTROT EN BABILONIA, una ambientación novelada que dará paso a la segunda generación de Mutantes (Octubre 1995).

KITSUNE, 80 páginas ambientadas en el triángulo de oro y que nos llega desde Palma de Mallorca (Noviembre 1995).

MUTANTES 2ª Generación. Por fin. La segunda edición de "Mutis". Fecha de aparición: **DICIEMBRE** de 1995.



“Durante más de diez años, los equipos especiales Tango y Charlie han velado por la seguridad y resolución de todas las misiones, realizando labores de cobertura y auxilio con equipos especiales: asegurando la integridad de los agentes dando atención sanitaria a los heridos o proporcionándoles el material requerido y mantenido en secreto, hasta donde ha sido posible, todo el mundo de los mutantes, ocultado pistas, sobornado a funcionarios o despistando a policías o investigadores demasiado curiosos.

Esta gran labor no sólo ha sido encomiable sino que, si no es por este trabajo tan sacrificado, hace tiempo que la mayoría de hombres y mujeres que estáis leyendo estas páginas estaríais sobreviviendo en cualquier oscura calleja... o algo peor.

Por todo esto y porque es necesario, ahora más que nunca, el mantenernos al nivel más alto rendimiento posible y adecuarnos a las exigencias de un mundo tan cambiante como el que vivimos, debemos plantearnos muy seriamente la reestructuración de todo el entramado que nos ha protegido durante tanto tiempo y hacer que funcione, al menos, tan bien como lo ha estado haciendo hasta ahora.”

W. K.

En esta ampliación podrás encontrar:

- **DIRECTRIZ GENERAL MAGENTA**
- **ESTRUCTURA DEL DISPOSITIVO ESPECIAL TANGO**
- **DICCIONARIO DE TERMINOLOGIA**
- **NUEVO EQUIPAMIENTO ESPECIAL**
- **TESEO**
- **PROGRAMA ACUARIO**
- **OPERACION COMEDIANTE**

9 788481 720173



LT#1014

P.V.P. 990

Ref. 10-70-2

